

DECENT.BET

以太坊區塊鏈上基於智慧合約的透明體育博彩和賭博平臺，
可向 DBET 賭屋信用籌碼持有人返還 100% 的收益。

第 0.5.1 版

摘要

Decent.bet 是一個透明、基於智慧合約的體育博彩平臺和線上賭場。透過採用基於以太坊區塊鏈的智慧合約，Decent.bet 致力於實現大規模的應用。與主要使用以太幣和比特幣進行交易的其他去中心化賭博平臺不同，decent.bet 採用專門的 ERC20 代幣 — DBET 來方便使用者在平臺上投注以及在賭屋購買信用籌碼（稱為「DBET 賭屋信用籌碼」）。這種方式開闢出了無數種可能性，例如社區擁有賭屋、白標解決方案等。

Decent.bet 體育博彩平臺將利用值得信賴的裝備，其中，Decent.bet 位址將提供投注線和結果。所有交易都是透明的，可在區塊鏈上驗證。這種透明機制會將惡意或掠奪行為扼殺在搖籃裡。將對所有派彩、信用籌碼分配、彩票獎金、賭屋買入進行完全去中心化，並且可在鏈上確定。

Decent.bet 平臺還將利用可在鏈上最終驗證的鏈下狀態通道提供一系列賭博式賭場遊戲，速度和可擴展性將與高端賭博平臺的使用者體驗相媲美，同時，該區塊鏈還具有透明度和可審計性。

本文討論了 Decent.bet 使用者所有的賭屋模式、基於狀態通道的賭場遊戲、白標解決方案、去中心化賭屋及平臺業務前景的功能。

目錄

1.0	縮寫和定義	3
2.0	簡介	4
2.1	關於 Decent.bet	4
2.2	問題和解決方案.....	4
2.3	市場分析	7
2.4	限制	8
3.0	DBET	9
4.0	賭屋	10
4.1	DBET 賭屋信用籌碼.....	10
4.2	獲取 DBET 賭屋信用籌碼	10
4.3	DBET 賭屋信用籌碼交易所.....	10
5.0	體育博彩	11
5.1	Decent.bet API	11
5.2	結果和驗證.....	11
6.0	賭場	12
6.1	狀態通道	12
6.2	老虎機.....	13
6.3	技巧	13
6.4	擲骰子.....	15
6.5	其他遊戲	16
7.0	獎金、派彩和收益分配	17
8.0	抽獎	19
9.0	白標解決方案	20
9.1	要求	20
9.2	白標賭屋	20
9.3	初始賭屋買斷	20
10.0	多平臺可用性	21
11.0	DECENT C	22
12.0	眾籌	23
13.0	未來潛力	25
14.0	相關風險	26
14.1	伺服器停機.....	26
14.2	值得信賴的資料提供商	26
14.3	以太坊區塊鏈可靠性	27
15.0	參考文件	28

1.0 縮寫和定義

DBET 兌換	去中心化兌換 DBET 代幣和 DBET 賭屋信用籌碼
DBET	用於在 Decent.bet 平臺上投注的 ERC-20 代幣。
DBET 賭屋信用籌碼	進入賭屋以進行完整賭局的 DBET 代幣。
賭屋	鎖定在賭局中的累積 DBET 賭屋信用籌碼，可將所有賭注下至相關賭局。
賭局	3 個月的賭博期，每個賭局結束時會分配收益。
白標賭屋	Decent.bet 支援的賭博平臺，其他公司可能會選擇更名，讓人覺得他們已經開發出了該平臺。

2.0 簡介

2.1 關於 Decent.bet

Decent.bet 是利用以太坊區塊鏈上去中心化智慧合約的透明收益分成博彩和賭博平臺。

與其他一般線上賭場不同，Decent.bet 旨在提供一個長期的解決方案，讓來自世界各地的使用者可以在賭屋、DBET 賭屋信用籌碼中建立信譽，提供體育博彩和賭博遊戲，同時利用區塊鏈確保透明度、可驗證性和持續的正常運行時間。此平臺結構讓使用者可以最少的互動獲得回報，同時讓 Decent.bet 平臺上的賭屋以透明、誠信的方式營運和派彩 DBET 賭屋信用籌碼。

Decent.bet 將以 Decent.bet 平臺營運的獨立賭屋起步，並在適當的時候向傳統賭場營運商開放，在平臺上建立賭屋。從本質上來看，這樣可讓傳統賭場營運商利用區塊鏈技術為其現有的使用者群體提供新一代賭博遊戲和體育博彩。

2.2 問題和解決方案

問題：由單個團體/實體所有的高收益賭博平臺在過時的技術棧上運行。

當前市場中推出的傳統線上賭場/體育博彩平臺以完全集中化的方式運作，並在選定的個人/團體之間分配經營收益。

雖然這種運作方式目前不會出現什麼問題，但隨著運作方式從集中化和嚴格受控的模式向未來去中心化模式的轉變，目前的模式在未來幾年很可能會面臨過時的風險。

Decent.bet 的願景與充分利用未來向去中心化運作模式轉變的機會不謀而合，屆時，DBET 賭屋信用籌碼持有人將對平臺如何透過去中心化模式向前發展有發言權，獲得每次賭局平臺所產生的收益，甚至為經過民主選擇的慈善事業捐款。

目前所有行業均對基於破壞性區塊鏈的解決方案趨之若鶩，並且它們顯然適合採用基於賭博的解決方案，這種情況下，有幾個平臺已被概念化，在過去一年中偶爾會實施該解決方案。但是，無論現有平臺現在處於哪一階段，大多數平臺都存在一些基本問題。

問題：基於區塊鏈的賭場以速度慢且成本高昂的區塊鏈提供遊戲，沒有第 2 層解決方案；體育博彩平臺處於初期/概念階段；收益分成賭博平臺的賭屋模式單一。

現在，在以太坊區塊鏈上構建的平臺與在以太坊上構建的所有去中心化平臺面臨著同樣的問題。傳統上節奏很快的遊戲由於 RNG 的全程時間緩慢以及在區塊鏈上進行所有交易而速度減慢。雖然隨著按計劃升級至以太坊網路，將大大提高其性能，未來這將不會是一個問題，但是現在，遊戲慢得讓人受不了，而且其速度和體驗也無法達到任何一般線上賭場的水準。要說服大眾切換到基於區塊鏈的平臺，這將成為一個巨大的障礙。

基於以太坊區塊鏈的 **Decent.bet** 現在與這些平臺面臨著同樣的問題，但是它打算透過利用 RNG 的鏈下狀態通道以及在通道建立後轉移遊戲來解決該問題。這樣大大提高了遊戲的速度，並為終端使用者提供了任何其他高端線上賭場的體驗，同時還可以在鏈上進行最終驗證。狀態通道還使以太幣費用（維）大大降低，因為不在鏈上進行交易。

另一方面，體育博彩平臺在對賽事達成一致意見方面也面臨著不同的問題。這項任務雖然看起來簡單，但實施起來卻是一項複雜的任務，同時還要將賭博系統的方法保持在較低水準，並減少惡意實體向網路推送錯誤的結果。

保持 50% 的多數一致意見只能讓單個實體/團體在網路中購買 50% 的代幣並推送錯誤的結果。

將一致意見要求增加至 75% 可使惡意方在網路中始終擁有 26% 或更多的代幣，並推送不正確的結果，使其無法達到 75% 的一致意見。

去中心化眾包結果報告問題絕對是一個很難解決的問題，目前已經有兩個平臺 — Augur 和 Gnosis 在著手解決這個問題。就目前的情況來看，在可投入使用方面，它們仍有很多路要走。但是將來，這兩個平臺提供的 API 將成為投注平臺可連結的重要資源，並且可以去中心化的方式提供準確的結果。

現在，Decent.bet 打算透過為平臺上的每個賭屋提供集中化 oracle 來解決該問題。區塊鏈有助於提供透明度和可驗證性，確保賭屋不會透過向平臺推送不正確的結果而試圖欺騙玩家。由於平臺上湧現了多個賭屋，使用者將可以選擇各種不同的結果和投注線提供商。這也為引進傳統體育博彩平臺採用 Decent.bet 平臺提供的技術從而增加整個平臺的使用者群體打開了大門。除了上述兩個問題之外，目前擁有收益分成模式的平臺似乎也隱約具有該問題 — 各個賭屋在持有紅利分成代幣的使用者中間分配其所推出遊戲的收益。對其本身來說，這可能不是一個問題，但是對於平臺的長期擴張來說，Decent.bet 打算引進由白標賭屋構成的多賭屋模式，讓提供商/賭場營運商可以啟動擁有自己的收益分成機制的賭屋。

使用者可以透過 Decent.bet 購買 DBET 賭屋信用籌碼，進而累積賭局收益並以獨特的方式為平臺的成功貢獻力量。最初，體育博彩將利用由 Decent.bet 所有的位址提供的投注線和結果。

與其他可以以太幣投注的基於智慧合約的賭博平臺不同，該平臺內的所有用途都將使用 Decent.bet 提供的 ERC-20 標準代幣。

2.3 市場分析

現在，尚且沒有任何資料來源提供了基於區塊鏈的賭博平臺的使用情況統計資料，因為大多數運行平臺是在去年才剛剛實施的。

但是，線上賭場的統計資料是可用的，並且將描繪出我們目標受眾和未來增長潛力的認可程度。

（參考文件 #4）2014 年的市場總額為 359.7 億美元，到 2020 年，預計會達到 665.9 億美元，複合年增長率 (CAGR) 為 10.81%。越來越多的使用者使用移動設備進行線上賭博。該行業的市場增長具有明顯的地理特徵。

80 多個國家已實現線上賭博合法化，歐洲是世界上最大的線上賭博市場，隨著荷蘭通過了新的線上賭博法規，這一數字還會繼續增加。在亞太地區，線上賭博行業並沒有太大增長，因為沒有任何增長空間。

由於線上賭博市場允許玩家使用虛擬貨幣，降低了攜帶現金進行實際賭博活動的負擔和風險，又因為在家中即可舒服地進行賭博活動，許多人都熱衷於線上賭博，從而表明，今後該市場有望實現增長。

未來，該市場會繼續增長，因為它尚未達到成熟階段，而且政府正在著手監管此領域，為該市場玩家的增長帶來了更多的空間。

2.4 限制

在完全去中心化的系統中獲取正確且可驗證的體育賽事結果將需要非常大的工程量，同時還要應對大量的安全和誠信問題。

儘早進入市場可最大限度地發揮我們的潛力，但是要求我們使用授權位址按合約提供結果，這將使平臺實現集中化。這種方法意味著使用者必須依靠 **Decent.bet** 來提供賽事的準確結果，體育博彩的所有其他方面，即派彩、投注、賭屋對沖等均為去中心化、透明且可驗證的，相較於今天營運的現有集中化線上賭博平臺，這是一個很大的改進。

對於依靠即時結果和遊戲動態來滿足使用者預期體驗，同時確保結果可在區塊鏈上驗證的賭博遊戲（例如老虎機、擲骰子和輪盤賭）來說，**Decent.bet** 利用賭屋與使用者之間的狀態通道，透過 **REST API** 實現使用者與賭屋之間的通信。目前比較有競爭力的實施方案是用一個 **oracle** 來充當 **RNG**，將結果調回至合約中，在使用者體驗方面，它花費的時間太長，使其更難被大規模採用。採用完全鏈下運作並且可在鏈上進行最終驗證的狀態通道，我們能夠回避該限制。

但是，隨著有計劃地更新以太坊區塊鏈，例如分片更新，將會提高以太坊在每秒交易量方面的性能，**Decent.bet** 最終將調整所有賭博遊戲合約，以按照完全鏈上解決方案進行運作。

3.0 DBET

Decent.bet 使用自己的 ERC-20 標準代幣 DBET 在平臺上進行所有交易。與該行業中使用以太幣和比特幣進行賭博的其他平臺不同，DBET 可用於進行賭博及其他用途，例如購買 DBET 賭屋信用籌碼、購買自訂賭屋、購買彩票等。Decent.bet 僅在 ICO 時才接受使用以太幣，在可預見的未來用於投資和運行該平臺。

4.0 賭屋

與傳統的集中化賭場和線上賭博平臺不同，Decent.bet 提供透明的賭屋供使用者加入。

4.1 DBET 賭屋信用籌碼

使用者可以透過賭屋在每次賭局開始時購買 DBET 賭屋信用籌碼。賭局為期 3 個月。賭局 0 將以每位使用者的賭屋信用籌碼購買期開始，在此期間不會進行收益分配。從賭局 1 開始，使用者將能夠在每次賭局結束時用他們的賭屋信用籌碼兌換收益；這種分配是根據他們所持有的賭屋信用籌碼與從該賭屋買下的總賭屋信用籌碼之間的比例進行的。將向賭屋信用籌碼的持有人分配 100% 的所有賭屋收益，其中，將為 DBET 賭屋信用籌碼持有人抽獎的中獎者保留 5% 的賭屋收益。

4.2 獲取 DBET 賭屋信用籌碼

所有 DBET 賭屋信用籌碼均可用 DBET 購買，並在整個賭局期間被鎖定，然後才能兌換收益或滾存至下一賭局。

4.3 DBET 賭屋信用籌碼交易所

為了進行清算，Decent.bet 將推出去中心化 DBET 賭屋信用籌碼交易所，使用者可透過該交易所在賭局的最初 11 週內隨時交易他們的賭屋信用籌碼，兌換 DBET。如果使用者在收益分配期間在交易所內的活躍訂單中有任何賭屋信用籌碼，當使用者索要他們應分配到的收益部分時，將自動清算該賭屋信用籌碼。

5.0 體育博彩

Decent.bet 推出的首款產品是一個具有多種體育產品的體育博彩平臺：棒球、美式足球、籃球、冰球、網球、足球等。

平臺上的所有遊戲、投注和結果都將保存在智能合約中。但是，完全去中心化的體育博彩平臺的建立將正確結果推送至合約以及減少不同攻擊和方法的出現來進行系統遊戲方面存在問題，因此，Decent.bet 將用信得過的位址將遊戲和結果推送至合約中。雖然這樣帶來了平臺集中化的問題，但是推送的所有遊戲、賠率和結果在區塊鏈上都將是透明且可驗證的。使用者將能夠立即查看區塊鏈上不正確的結果並進行報告（如果發生任何此類事件）。

5.1 Decent.bet API

Decent.bet API 將主要用於檢索體育博彩中繼資料。API 將提供前端需要的中繼資料，例如團隊名稱、聯賽名稱、賽事名稱等，不會讓不需要去中心化的資料進入智慧合約，也不會降低以太幣費用（維）。可透過其 ID 識別智慧合約上的遊戲。

5.2 結果和驗證

Decent.bet 後端獲取的所有賠率和結果來自多個體育博彩資訊介面和投注線提供商。這種方法在將賠率和結果推送至合約的同時降低了錯誤率。若要驗證任何結果，使用者可直接在 Decent.bet 前端或其 API 上查看結果，並在以太坊區塊鏈上手動驗證推送至智能合約的結果。如果使用者發現任何結果有誤，可要求進行更正並獲得退款。

6.0 賭場

除了即將推出的體育博彩平臺外，Decent.bet 還將推出基於智慧合約和狀態通道的去中心化賭場。即將推出老虎機，隨後還會推出一系列其他賭場遊戲，例如擲骰子、輪盤賭等，這些遊戲的開發將本著我們實現大規模應用的願景進行。

6.1 狀態通道

在以太坊區塊鏈的當前狀態（將與可信來源連接的鏈上 oracle 作為 RNG，即 random.org 或 WolframAlpha）下，使用者必須等待對查詢的回覆，由於在鏈上進行，可能需要一分鐘或更長時間。以太坊目前在每秒交易量方面的限制因造成延遲而顯著破壞了使用者體驗。這樣會流失不瞭解區塊鏈賭博運作模式的我們大部分目標潛在使用者和傳統線上賭博玩家。

這種局面促使我們採用替代方法作為 RNG，並在鏈上將遊戲設定在賭屋與使用者之間，即狀態通道中。狀態通道利用區塊鏈首先將資金存入賭屋和玩家的通道合約中，然後玩家才可以在鏈下使用回合制系統玩遊戲。可在鏈上最終驗證採用簽名消息進行的某回合使用者與賭屋交易詳情。

***** 將在最終版本中提供實施資訊 *****

查看封閉通道的所有使用者都能夠在前端重建所有遊戲的 RNG 序列並驗證有效性。

與以太坊網路當前狀態下的全鏈上解決方案相比，使用該系統的優勢是玩遊戲的速度及其可擴展性。由於只在通道合約開始和結束時進行交易，而不是在每個進程都進行交易，使用者將大大節約以太幣費用（維），否則，隨著時間的推移，將花費大量的以太幣費用。

隨著未來對以太坊不斷進行更新的提出，例如 Casper 和分片更新，以太坊每秒處理的交易量將提高數倍（從目前的 ~15 tx/sec 到超過 10,000 tx/sec — 參考文件 #3）。若所提出的更新均準備就緒，Decent.bet 定會轉而採用其賭場遊戲的完全去中心化解決方案。

6.2 老虎機

老虎機為賭場帶來比任何其他類型的遊戲更高的收益。根據 2016 年的資料，老虎機的收入比所有其他賭場遊戲的收入總和還要高，其中，投幣老虎機的收入最高。

例如，2016 年 4 月至 9 月的 NEVADA 博彩管理委員會博彩收入報告顯示，老虎機的「總博彩收入」（賭場收入）為 7,066,306,000 美元（約 70 億美元），桌上遊戲的總收入為 4,094,401,000 美元（約 40 億美元）。即使加入了體育博彩收入的 19,236,000 美元（約 1,920 萬美元），賭場遊戲的收入也與老虎機相距甚遠。（參考文件 #1）

Decent.bet 平臺上的老虎機具有可驗證和透明的優點，同時由去中心化的智慧合約託管。

老虎機合約將允許使用者在他們與賭屋之間建立通道，用於最初存入資金和最終結算。在推出時，所有遊戲進程都將用簡單的雙向通信透過 REST API 進行處理。

最後，隨著 Whisper（參考文件 #2）的穩定發佈，Decent 將切換為使用 Whisper 協議完成狀態通道的去中心化通信。

***** 將在最終版本中提供實施資訊*****

6.3 技巧

在推出時，Decent.bet 將提供由 5 個卷軸和最多 5 條投注線組成的多功能老虎機。

每個老虎機回合的投注大小將乘以玩家想要玩的投注線數。例如，如果使用者想要投注 10 個 DBET，並且玩 5 條投注線，則使用者必須投注 50 個 DBET，同時用更多的投注線增加派彩機會。

根據每條投注線從左至右的符號重複次數進行派彩，符號重複次數範圍為 3 的倍數至 5 的倍數。

下文列出了每條投注線不同符號的中獎組合的派彩分配情況。每個符號由字母表示，在實際遊戲中，這些字母將由各自代表的符號代替。

3xA - 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB - 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC - 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD - 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE - 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF - 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG - 300	4xG - 600	5xG - 900

老虎機將由 5 個卷軸組成，每個卷軸包含 7 個頻率各異的不同符號，提供不同概率的多種中獎組合。每個卷軸中每個符號的頻率分配如下：

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

該表向我們提供了每個卷軸 21 個符號的分佈情況。

現在，不同組合的總數為 21^5 或 4,084,101 種不同的組合。

根據上文卷軸的分佈情況，中獎組合的概率將為 9.433165%

基於卷軸分佈和上述派彩情況的不同中獎組合的使用者回報率將約為 93.08291%。

所產生的收益會 100% 分配給 DBET 賭屋信用籌碼的持有人，作為每次賭局收益分配的一部分。如第 3.1 節所述，將保留 5% 的餘額用於單次彩票抽獎。該遊戲本身會營造出真正在賭場玩老虎機的體驗，並且可在多種螢幕尺寸上玩。我們相信，移動支援將大大增加使用率和使用者保留率。

6.4 擲骰子

擲骰子將是 Decent.bet 平臺上的第二大賭場遊戲。由於在需要多個玩家將交易推送至智慧合約的遊戲中會出現使用者體驗問題，因此該遊戲將為每位玩家提供一張桌子。

擲骰子遊戲方便使用者操作，並且符合我們建立既透明又提供有求必應的使用者體驗的平臺的願景，將大大提高使用率。

擲骰子遊戲還將利用預定隨機數量的採用混合種子及其拼湊組合的狀態通道。使用者將始終與賭屋對陣，並且能夠在擲骰子之前選擇通過和不通過線來開始遊戲。

在前端擲骰子後，會根據回合及其相應的混合種子產生一個隨機數字。然後，它會檢查是否滿足通過線投注的以下條件：

1. 如果骰子的點數總和為 7 或 11，則使用者獲勝。如果骰子的點數總和為 2、3 或 12，則賭屋獲勝。

2. 如果不滿足上述條件，則將之前獲得的總數設置為「點」。現在，使用者和賭屋反覆擲骰子，直至出現該點或 7。如果該點先出現，則使用者獲勝。如果 7 先出現，則賭屋獲勝。

3. 所有的使用者獎金均為投注金額的兩倍。

對於不通過線投注，則將使用者與賭屋的條件調換。與平臺上的其他賭場遊戲一樣，所產生的收益將 100% 分配給 DBET 賭屋信用籌碼持有人，作為每次賭局收益分配的一部分。

6.5 其他遊戲

隨著時間的推移，平臺還會根據使用者需求以智慧合約和狀態通道的形式增加其他賭場遊戲，同時還要在所有交易中使用 DBET。

7.0 獎金、派彩和收益分配

在 Decent.bet 平臺上，使用者將能夠購買每次賭局的 DBET 賭屋信用籌碼，有效期為 3 個月。在賭局 0 開始時或任何其他賭局的最後一週，使用者將能夠使用 DBET 購買 DBET 賭屋信用籌碼，進而在該賭屋中進行買入操作。這樣實質上會將使用者的 DBET 鎖定在該賭屋中，只有在賭局結束時才能與收益一起兌換。

以後也可以在賭局過程中的任何時候透過 DBET 賭屋交易所用 DBET 賭屋信用籌碼兌換 DBET，從而提供流動資產。也可以在當前賭局的最後一週將 DBET 賭屋信用籌碼滾存至下一賭局，鎖定在使用者的 DBET 中，用於進行另一賭局，同時，還可以用它們兌換收益。

由於智慧合約因其性質原因不能自動清算所有 DBET 賭屋信用籌碼持有人的應得金額 — 在 S1 之後的每個賭局開始時，DBET 賭屋信用籌碼持有人將必須手動交易他們的賭屋信用籌碼，以兌換派彩。在每個賭屋信用籌碼購買期之前以及每個收益分配期開始時，將透過前端和電子郵件通知所有 DBET 賭屋信用籌碼持有人。

用以下公式計算每個賭局期間的使用者收益：

$$\frac{\text{賭屋信用}}{\text{總賭屋信用}} \times (\text{賭局收益})$$

例如：如果購買的總 DBET 賭屋信用籌碼相當於 10,000,000 DBET 賭屋信用籌碼，賭局收益金額為 4,000,000 DBET，使用者可分配到的收益為 3,800,000 DBET，為收益的 95%。再次申明，保留 5% 的收益用於賭局抽獎。

在本例中，如果使用者購買了 20,000 DBET 賭屋信用籌碼，他/她將

可以兌換 $\frac{20,000}{10,000,000} \times 3,800,000$ 共 7,600 DBET。

如果因任何原因導致賭局結束時的收益為零或低於零，使用者可清算他們的 DBET 賭屋信用籌碼持有人並瞭解損失情況。

8.0 抽獎

將在每次賭局結束時收益分配完成後進行抽獎。

在賭局結束時，所有擁有至少 1,000 DBET 的 DBET 賭屋信用籌碼持有人將自動獲得進入賭局抽獎的資格，每擁有 1,000 DBET 獲得一次抽獎機會，最多有 5 次機會。抽獎時不需要與使用者進行任何人工交互。

抽獎方式很簡單；會在賭局開始前調用一個函數（只要該函數尚未被調用）。

該函數會從 random.org 請求一個隨機數字，範圍為 0 至上一個賭屋賭局的 DBET 賭屋信用籌碼陣列中存在的 DBET 賭屋信用籌碼持有人數量。

該 DBET 賭屋信用籌碼持有人陣列中，在由 random.org 提供的該隨機數字表示的索引處出現的位址將被視為抽獎的中獎者。

所有獎金將自動轉帳給中獎者。

9.0 白標解決方案

本著 Decent.bet 對我們基於區塊鏈的賭博平臺的快速、完美使用者體驗的願景，它將為其他較大型公司適應我們的平臺和技術提供白標解決方案，以打造利用它們自己的自訂投注線和投放產品的賭屋。

9.1 要求

所有打算將 Decent.bet 用於基於區塊鏈的賭博服務的外部公司將需要持有至少 2,000,000 DBET。將對其進行審核，以確保瞭解它們的業績記錄，並驗證是否符合其所在司法管轄區的適用法規的規定。

9.2 白標賭屋

獲批進入平臺的外部公司可以透過 Decent.bet API 實施自己的自訂遊戲和投注線。API 實施完成後，會為每位提供商建立單獨的智慧合約，並且使用者可以在平臺上的不同提供商中自由切換。

9.3 初始賭屋買斷

在將白標賭屋出售給外部公司之前，使用者將有機會購買新建立賭屋的 DBET 賭屋信用籌碼。這些信用籌碼必須由這些公司以賭屋預定義的利率買斷。例如，向使用者介紹的新賭屋擁有這些使用者購買的 1,000,000 信用籌碼。現在，使用者可以選擇將賭屋出售給公司的預定義利率。現在，在這種情況下，假設使用者選擇了 1.2 倍的預定義利率，則公司必須向所有 DBET 賭屋信用籌碼持有人支付 1,200,000 DBET 才能管理該賭屋。這樣可以讓使用者決定平臺上他們青睞的提供商，並獲得作出該決定的財務獎勵。

10.0 多平臺可用性

本著 Decent.bet 對由大眾市場區塊鏈提供支援的數位賭場的願景，將在多個平臺上提供投注前端，以提高使用率和保留率。Decent.bet 將為 Android 和 iOS 設備推出反應速度快的網路前端以及設備自帶的行動應用程式。

由於我們專注於具有靈活交易時間的遊戲 — 這是現在以太坊的一個重要限制，仍然可以流暢地玩體育博彩及老虎機和擲骰子等賭場遊戲，具有讓人愛不釋手的使用者體驗。

11.0 DECENT C

Decent.bet 將成立一個經認證的 501c(3) 慈善機構，叫做「Decent C 人道主義機構」(Decent C for Humanity) 或「Decent 人道主義慈善機構」(Decent Charity for Humanity)。會將創始人 DBET 賭屋信用籌碼所產生收益的 10% 捐贈給 Decent C 人道主義機構。每個賭局捐贈的義務金額不得超過 50,000.00 美元。

對慈善事業的關注將為全世界人類提供支援。將以 2 種方式選擇該慈善機構的受益人——由創始人選擇或透過社區投票選擇。

12.0 眾籌

Decent.bet 將在 2017 年 9 月進行眾籌，在全面推出平臺前向投資者提供 DBET 代幣。

該眾籌將有上限限制，在眾籌期間將分配 350,000,000 DBET。眾籌將持續至達到上限時或達到 30 天時，以先到者為準。眾籌結束時，將燒毀所有剩餘的代幣。

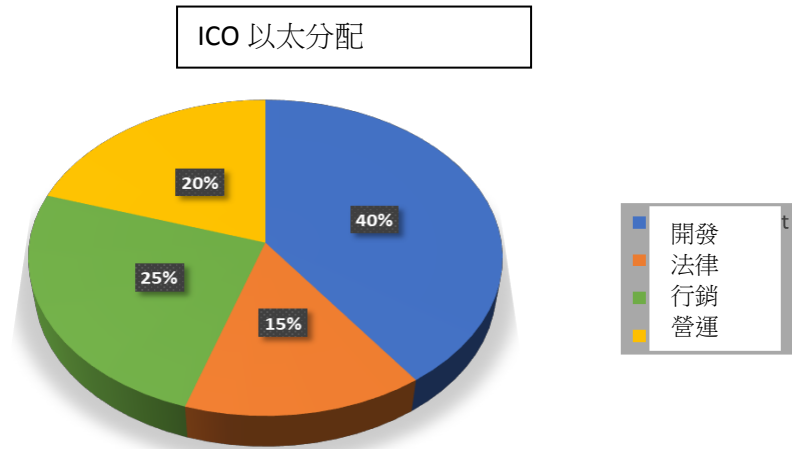
另外，在眾籌期間分配的代幣將占總幣子供應量的 70%。其餘的 30% 將在眾籌結束時鑄造，並按以下方式進行分配：

18% 的創始人定時份額 — 可在 1 年後收回。它激勵了 Decent.bet 團隊開發該平臺，並保持以穩定的速度增長代幣價值的動力。

10% 由合約持有，只能用於建立賭屋。這筆對賭屋的首筆存款將作為創始人的捐款，賦予了創始人獲得所產生的 DBET 賭屋信用籌碼收益的權利。

2% 作為賞金 — Bitcointalk 簽名活動、社交媒體活動、部落格貼文、翻譯等。

將分配在眾籌期間獲得的以太幣用於以下用途：



開發 — 40% — 將用於為團隊聘請開發人員，開發智慧合約、前端和遊戲，確保 Decent.bet 按計劃宣佈其發展路線圖並繼續將創新的想法引入平臺。

法律 — 15% — 合法運行賭博平臺所需的許可證、律師費和其他法律工作/程序。

行銷 — 25% — 透過線上/實體行銷活動吸引使用者，培養並將一般線上/傳統賭博玩家轉換為 Decent.bet 平臺的使用者。

營運 — 20% — 用於平臺為確保日常營運和長期增長所需的所有其他營運費用。

13.0 未來潛力

完成眾籌後，Decent.bet 將根據募集到的金額建立更大的開發團隊，旨在本著得到大規模應用的願景盡可能多地在平臺上增加遊戲。

由於 Decent.bet 擁有可用以太坊區塊鏈進行審計和驗證的各種各樣玩法透明的賭場遊戲可供選擇，並且 100% 的收益都會派彩給 DBET 賭屋信用籌碼持有人，因此它有成長為全球線上賭場市場的領先玩家的堅實基礎。

隨著對以太坊區塊鏈目前的基礎架構進行多項改進，Decent.bet 也將轉變為完全去中心化的賭場遊戲模式，但不會影響使用者體驗。

Decent.bet 將從體育博彩的角度著手增加符合世界各地區玩家需求的所有流行的體育/電子競技運動，使其成為全球領先的基於區塊鏈的體育博彩平臺。

14.0 相關風險

14.1 伺服器停機

使用狀態通道的 Decent.bet 需要一種賭博遊戲的通信模式，用於交換每個遊戲進程的資料。在推出時，由於缺乏穩定的去中心化消息傳遞協議，Decent.bet 不得不利用在一般雲基礎架構上託管的 REST API 作為通信模式進行使用者與賭屋間的鏈下遊戲進程。與依賴於用戶端-伺服器架構的任何解決方案一樣，由於一些不可預見的情況，可能會出現停機。

但是，每個合約中都內置了暫停功能。使用者可以在暫停時間過後自行結束或關閉通道，確保不會在伺服器無法與使用者直接通信時的不穩定狀態下保管其資金。

為了減輕這些負面影響並最大限度地保持正常運行時間，Decent.bet 將利用多種由負載平衡器和 DDOS 保護提供支援的高端雲基礎架構。也可以透過單獨的基礎架構觀看所有鏈上賽事，以確保即使 API 伺服器處於離線狀態，也可由賭屋進行關閉通道等鏈上交易。在以太坊的 Whisper 推出穩定版本後，使用者與賭屋間的所有通信將轉由使用 Whisper 進行，不再使用 REST API。

14.2 值得信賴的資料提供商

Decent.bet 平臺上的所有體育博彩賠率、投注線和結果將由 Decent.bet 所有的位址進行推送。平臺使用者必須依賴 Decent.bet 來推送正確的資料，否則會導致不良後果。為了防止在這方面出現問題，Decent.bet 將利用多個資料提供商提供的資料，並且會在鏈上推送任何資料之前驗證所有資料。但是，如果出現任何錯誤，使用者將可以報告其投注，要求進行更正並獲得退款。

將來，Decent.bet 將著手實施去中心化 oracle，鼓勵透過獎勵制度推送正確的結果，並對惡意行為方進行懲罰。

14.3 以太坊區塊鏈可靠性

由於 Decent.bet 是一個基於以太坊區塊鏈的平臺，其長期成功將依賴於以太坊網路的狀態。以太坊網路出現任何意外事件都可能對 Decent.bet 的性能、穩定性、安全性等方面帶來不利影響。

Decent.bet 也會受到以太坊網路在速度、規模或任何其他因素局限性的限制。但是，隨著更新的提出，將徹底改善以太坊網路的狀態，Decent.bet 的設定只會改進所提供的整個去中心化/鏈上解決方案，而不會依賴第 2 層解決方案，例如狀態通道來實現快速、可驗證的賭博遊戲。

15.0 參考文件

老虎機統計資料

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

去中心化通信協議 — Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

以太坊分片擴展功能

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Global Online Gambling Market - by Type, Device, Regions - Market Size, Demand Forecasts, Industry Trends and Updates (全球網上賭博市場 — 按類型、設備、地區分類 — 的市場規模、需求預測、行業趨勢和最新動態) (2014-2020)
https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online