

# DECENT.BET

以太坊区块链上基于智能合约的透明体育博彩和赌博平台，  
可向 DBET 赌屋信用筹码持有人返还 100% 的收益。

第 0.5.1 版

## 摘要

Decent.bet 是一个基于智能合约的透明体育博彩平台和在线赌场。通过采用基于以太坊区块链的智能合约，Decent.bet 致力于实现大规模的应用。与主要使用以太币和比特币进行交易的其他去中心化赌博平台不同，Decent.bet 采用专门的 ERC20 代币 — DBET 来方便用户在平台上投注以及在赌屋购买信用筹码（称为“DBET 赌屋信用筹码”）。这种方式开辟出了无数种可能性，例如社区拥有的赌屋、白标解决方案等。

Decent.bet 体育博彩平台将利用值得信赖的装备，其中，Decent.bet 地址将提供投注线和结果。所有交易都是透明的，可在区块链上进行验证。这种透明机制会将恶意或掠夺行为扼杀在摇篮里。将对所有派彩、信用筹码分配、彩票奖金、赌屋买入进行完全去中心化，并且可在链上确定。

Decent.bet 平台还将利用可在链上最终验证的链下状态信道提供一系列赌博式赌场游戏，速度和可扩展性将与高端赌博平台的用户体验相媲美，同时，该区块链还具有透明度和可审计性。

本文讨论了 Decent.bet 用户所有的赌屋模式、基于状态信道的赌场游戏、白标解决方案、去中心化赌屋及平台业务前景的功能。

## 目录

<b>1.0</b>	<b>缩写和定义</b>	<b>3</b>
<b>2.0</b>	<b>简介</b>	<b>4</b>
2.1	关于 Decent.bet	4
2.2	问题和解决方案	4
2.3	市场分析	7
2.4	限制	8
<b>3.0</b>	<b>DBET</b>	<b>9</b>
<b>4.0</b>	<b>赌屋</b>	<b>10</b>
4.1	DBET 赌屋信用筹码	10
4.2	获取 DBET 赌屋信用筹码	10
4.3	DBET 赌屋信用筹码交易所	10
<b>5.0</b>	<b>体育博彩</b>	<b>11</b>
5.1	Decent.bet API	11
5.2	结果和验证	11
<b>6.0</b>	<b>赌场</b>	<b>12</b>
6.1	状态信道	12
6.2	老虎机	13
6.3	技巧	13
6.4	掷骰子	15
6.5	其他游戏	16
<b>7.0</b>	<b>奖金、派彩和收益分配</b>	<b>17</b>
<b>8.0</b>	<b>抽奖</b>	<b>19</b>
<b>9.0</b>	<b>白标解决方案</b>	<b>20</b>
9.1	要求	20
9.2	白标赌屋	20
9.3	初始赌屋买断	20
<b>10.0</b>	<b>多平台可用性</b>	<b>21</b>
<b>11.0</b>	<b>DECENT C</b>	<b>22</b>
<b>12.0</b>	<b>众筹</b>	<b>23</b>
<b>13.0</b>	<b>未来潜力</b>	<b>25</b>
<b>14.0</b>	<b>相关风险</b>	<b>26</b>
14.1	服务器停机	26
14.2	值得信赖的数据提供商	26
14.3	以太坊区块链可靠性	27
<b>15.0</b>	<b>参考文件</b>	<b>28</b>

## 1.0 缩写和定义

<b>DBET 兑换</b>	去中心化兑换 DBET 代币和 DBET 赌屋信用筹码
<b>DBET</b>	用于在 Decent.bet 平台上投注的 ERC-20 代币。
<b>DBET 赌屋信用筹码</b>	进入赌屋以进行完整赌局的 DBET 代币。
<b>赌屋</b>	锁定在赌局中的累积 DBET 赌屋信用筹码，可将所有赌注下至相关赌局。
<b>赌局</b>	3 个月的赌博期，每个赌局结束时分配收益。
<b>白标赌屋</b>	Decent.bet 支持的赌博平台，其他公司可能会选择更名，让人觉得他们已经开发出了该平台。

## 2.0 简介

### 2.1 关于 Decent.bet

Decent.bet 是利用以太坊区块链上去中心化智能合约的透明收益分成博彩和赌博平台。

与其他常规在线赌场不同，Decent.bet 旨在提供一个长期的解决方案，让来自世界各地的用户可以在赌屋、DBET 赌屋信用筹码中建立信誉，提供体育博彩和赌博游戏，同时利用区块链确保透明度、可验证性和持续的正常运行时间。此平台结构让用户可以最少的互动获得回报，同时让 Decent.bet 平台上的赌屋以透明、诚信的方式运营和派彩 DBET 赌屋信用筹码。

Decent.bet 将以 Decent.bet 平台运营的独立赌屋起步，并在适当的时候向传统赌场运营商开放，在平台上建立赌屋。从本质上来看，这样可让传统赌场运营商利用区块链技术为其现有的用户群提供新一代赌博游戏和体育博彩。

### 2.2 问题和解决方案

**问题：**由单个团体/实体所有的高收益赌博平台在过时的技术栈上以有限的透明度运行。

当前市场中推出的传统在线赌场/体育博彩平台以完全集中化的方式运作，并在选定的个人/团体之间分配经营收益。

虽然这种运作方式目前不会出现什么问题，但随着运作方式从集中化和严格受控的模式向未来去中心化模式的转变，目前的模式在未来几年很可能会面临过时的风险。Decent.bet 的愿景与充分利用未来向去中心化运作模式转变的机会不谋而合，届时，DBET 赌屋信用筹码持有人将对平台如何通过去中心化管理模式向前发展有发言权，获得每次赌局平台所产生的收益，甚至为经过民主选择的慈善事业捐款。

目前所有行业均对基于破坏性区块链的解决方案趋之若鹜，并且它们显然适合采用基于赌博的解决方案，这种情况下，有几个平台已被概念化，在过去一年中偶尔会实施该解决方案。但是，无论现有平台现在处于哪一阶段，大多数平台都存在一些基本问题。

**问题：**基于区块链的赌场以速度慢且成本高昂的区块链提供游戏，没有第 2 层解决方案；体育博彩平台处于初期/概念阶段；收益分成赌博平台的赌屋模式单一。

现在，在以太坊区块链上构建的平台与在以太坊上构建的所有去中心化平台面临着同样的问题。传统上节奏很快的游戏由于 RNG 的全程时间缓慢以及在区块链上进行所有交易而速度减慢。虽然随着按计划升级至以太坊网络，将大大提高其性能，未来这将不会是一个问题，但是现在，游戏慢得让人受不了，而且其速度和体验也无法达到任何常规在线赌场的水平。要说服大众切换到基于区块链的平台，这将成为一个巨大的障碍。

基于以太坊区块链的 **Decent.bet** 现在与这些平台面临着同样的问题，但是它打算通过利用 RNG 的链下状态信道以及在信道创建后转移游戏来解决该问题。这样大大提高了游戏的速度，并为终端用户提供了任何其他高端在线赌场的体验，同时还可以在链上进行最终验证。状态信道还使以太币费用（维）大大降低，因为不在链上进行交易。

另一方面，体育博彩平台在对赛事达成一致意见方面也面临着不同的问题。这项任务虽然看起来简单，但实施起来却是一项复杂的任务，同时还要将赌博系统的方法保持在较低水平，并减少恶意实体向网络推送错误的结果。

保持 50% 的多数一致意见只能让单个实体/团体在网络中购买 50% 的代币并推送错误的结果。

将一致意见要求增加至 75% 可使恶意方在网络中始终拥有 26% 或更多的代币，并推送不正确的结果，使其无法达到 75% 的一致意见。

去中心化众包结果报告问题绝对是一个很难解决的问题，目前已经有两个平台 — Augur 和 Gnosis 在着手解决这个问题。就目前的情况来看，在可投入使用方面，它们仍有很多路要走。但是将来，这两个平台提供的 API 将成为投注平台可链接的重要资源，并且可以去中心化的方式提供准确的结果。

现在，Decent.bet 打算通过为平台上的每个赌屋提供集中化 oracle 来解决该问题。区块链有助于提供透明度和可验证性，确保赌屋不会通过向平台推送不正确的结果而试图欺骗玩家。由于平台上涌现了多个赌屋，用户将可以选择各种不同的结果和投注线提供商。这也为引进传统体育博彩平台采用 Decent.bet 平台提供的技术从而增加整个平台的用户群打开了大门。除了上述两个问题之外，目前拥有收益分成模式的平台似乎也隐约具有该问题 — 各个赌屋在持有红利分成代币的用户中间分配其所推出游戏的收益。对其本身来说，这可能不是一个问题，但是对于平台的长期扩张来说，Decent.bet 打算引进由白标赌屋构成的多赌屋模式，让提供商/赌场运营商可以启动拥有自己的收益分成机制的赌屋。

用户可以通过 Decent.bet 购买 DBET 赌屋信用筹码，进而累积赌局收益并以独特的方式为平台的成功贡献力量。最初，体育博彩将利用由 Decent.bet 所有的地址提供的投注线和结果。

与其他可以以太币投注的基于智能合约的赌博平台不同，该平台内的所有用途都将使用 Decent.bet 提供的 ERC-20 标准代币。

## 2.3 市场分析

现在，尚且没有任何数据源提供了基于区块链的赌博平台的使用情况统计数据，因为大多数运行平台是在去年才刚刚实施的。

但是，在线赌场的统计数据是可用的，并且将描绘出我们目标受众和未来增长潜力的认可程度。

(参考文件 #4) 2014 年的市场总额为 359.7 亿美元，到 2020 年，预计将达到 665.9 亿美元，复合年增长率 (CAGR) 为 10.81%。越来越多的用户使用移动设备进行在线赌博。该行业的市场增长具有明显的地理特征。

80 多个国家已实现在线赌博合法化，欧洲是世界上最大的在线赌博市场，随着荷兰通过了新的在线赌博法规，这一数字还会继续增加。在亚太地区，在线赌博行业并没有太大增长，因为没有任何增长空间。

由于在线赌博市场允许玩家使用虚拟货币，降低了携带现金进行实际赌博活动的负担和风险，又因为在家中即可舒服地进行赌博活动，许多人都热衷于在线赌博，从而表明，今后该市场有望实现增长。

未来，该市场会继续增长，因为它尚未达到成熟阶段，而且政府正在着手监管此领域，为该市场玩家的增长带来了更多的空间。

## 2.4 限制

在完全去中心化的系统中获取正确且可验证的体育赛事结果将需要非常大的工程量，同时还要应对大量的安全和诚信问题。

尽早进入市场可最大限度地发挥我们的潜力，但是要求我们使用授权地址按合约提供结果，这将使平台实现集中化。这种方法意味着用户必须依靠 **Decent.bet** 来提供赛事的准确结果，体育博彩的所有其他方面，即派彩、投注、赌屋对冲等均为去中心化、透明且可验证的，相较于今天运营的现有集中化在线赌博平台，这是一个很大的改进。

对于依靠即时结果和游戏动态来满足用户预期体验，同时确保结果可在区块链上验证的赌博游戏（例如老虎机、掷骰子和轮盘赌）来说，**Decent.bet** 利用赌屋与用户之间的状态信道，通过 **REST API** 实现用户与赌屋之间的通信。目前比较有竞争力的实施方案是用一个 **oracle** 来充当 **RNG**，将结果调回至合约中，在用户体验方面，它花费的时间太长，使其更难被大规模采用。采用完全链下运作并且可在链上进行最终验证的状态信道，我们能够回避该限制。

但是，随着有计划地更新以太坊区块链，例如分片更新，将会提高以太坊在每秒交易量方面的性能，**Decent.bet** 最终将调整所有赌博游戏合约，以按照完全链上解决方案进行运作。



### **3.0 DBET**

Decent.bet 使用自己的 ERC-20 标准代币 DBET 在平台上进行所有交易。与该行业中使用以太币和比特币进行赌博的其他平台不同，DBET 可用于进行赌博及其他用途，例如购买 DBET 赌屋信用筹码、购买自定义赌屋、购买彩票等。Decent.bet 仅在 ICO 时才接受使用以太币，在可预见的未来用于投资和运行该平台。

## 4.0 赌屋

与传统的集中化赌场和在线赌博平台不同，Decent.bet 提供透明的赌屋供用户加入。

### 4.1 DBET 赌屋信用筹码

用户可以通过赌屋在每次赌局开始时购买 DBET 赌屋信用筹码。赌局为期 3 个月。赌局 0 将以每位用户的赌屋信用筹码购买期开始，在此期间不会进行收益分配。从赌局 1 开始，用户将能够在每次赌局结束时用他们的赌屋信用筹码兑换收益；这种分配是根据他们所持有的赌屋信用筹码与从该赌屋买下的总赌屋信用筹码之间的比例进行的。将向赌屋信用筹码的持有人分配 100% 的所有赌屋收益，其中，将为 DBET 赌屋信用筹码持有人抽奖的中奖者保留 5% 的赌屋收益。

### 4.2 获取 DBET 赌屋信用筹码

所有 DBET 赌屋信用筹码均可用 DBET 购买，并在整个赌局期间被锁定，然后才能兑换收益或滚存至下一赌局。

### 4.3 DBET 赌屋信用筹码交易所

为了进行清算，Decent.bet 将推出去中心化 DBET 赌屋信用筹码交易所，用户可通过该交易所在赌局的最初 11 周内随时交易他们的赌屋信用筹码，兑换 DBET。如果用户在收益分配期间在交易所内的活跃订单中有任何赌屋信用筹码，当用户索要他们应分配到的收益部分时，将自动清算该赌屋信用筹码。

## 5.0 体育博彩

Decent.bet 推出的首款产品是一个具有多种体育产品的体育博彩平台：棒球、美式橄榄球、篮球、冰球、网球、足球等。

平台上的所有游戏、投注和结果都将保存在智能合约中。但是，完全去中心化的体育博彩平台的创建在将正确结果推送至合约以及减少不同攻击和方法的出现来进行系统游戏方面存在问题，因此，Decent.bet 将用信得过的地址将游戏和结果推送至合约中。虽然这样带来了平台集中化的问题，但是推送的所有游戏、赔率和结果在区块链上都将是透明且可验证的。用户将能够立即查看区块链上不正确的结果并进行报告（如果发生任何此类事件）。

### 5.1 Decent.bet API

Decent.bet API 将主要用于检索体育博彩元数据。API 将提供前端需要的元数据，例如团队名称、联赛名称、赛事名称等，不会让不需要去中心化的数据进入智能合约，也不会降低以太币费用（维）。智能合约上的游戏可通过其 ID 进行识别。

### 5.2 结果和验证

Decent.bet 后端获取的所有赔率和结果来自多个体育博彩信息界面提供商和投注线提供商。这种方法在将赔率和结果推送至合约的同时降低了错误率。若要验证任何结果，用户可直接在 Decent.bet 前端或其 API 上查看结果，并在以太坊区块链上手动验证推送至智能合约的结果。如果用户发现任何结果有误，可要求进行更正并获得退款。

## 6.0 赌场

除了即将推出的体育博彩平台外，Decent.bet 还将推出基于智能合约和状态信道的去中心化赌场。即将推出老虎机，随后还会推出一系列其他赌场游戏，例如掷骰子、轮盘赌等，这些游戏的开发将本着我们实现大规模应用的愿景进行。

### 6.1 状态信道

在以太坊区块链的当前状态（将与可信来源连接的链上 oracle 作为 RNG，即 random.org 或 WolframAlpha）下，用户必须等待对查询的回复，由于在链上进行，可能需要一分钟或更长时间。以太坊目前在每秒交易量方面的限制因造成延迟而显著破坏了用户体验。这样会流失不了解区块链赌博运作模式的我们大部分目标潜在用户和传统在线赌博玩家。

这种局面促使我们采用替代方法作为 RNG，并在链上将游戏设置在赌屋与用户之间，即状态信道中。状态信道利用区块链首先将资金存入赌屋和玩家的信道合约中，然后玩家才可以在链下使用回合制系统玩游戏。采用签名消息进行的某回合用户与赌屋交易详情可在链上进行最终验证。

**\*\*\* 将在最终版本中提供实施信息 \*\*\***

查看封闭信道的所有用户都能够在前端重建所有游戏的 RNG 序列并验证有效性。

与以太坊网络当前状态下的完全链上解决方案相比，使用该系统的优势是玩游戏的速度及其可扩展性。由于只在信道合约开始和结束时进行交易，而不是在每个进程都进行交易，用户将大大节约以太币费用（维），否则，随着时间的推移，将花费大量的以太币费用。

随着未来对以太坊不断进行更新的提出，例如 Casper 和分片更新，以太坊每秒处理的交易量将提高数倍（从目前的 ~15 tx/sec 到超过 10,000 tx/sec — 参考文件 #3）。若所提出的更新均准备就绪，Decent.bet 定会转而采用其赌场游戏的完全去中心化解决方案。

## 6.2 老虎机

老虎机为赌场带来比任何其他类型的游戏更高的收益。根据 2016 年的数据，老虎机的收入比所有其他赌场游戏的收入总和还要高，其中，投币老虎机的收入最高。

例如，2016 年 4 月至 9 月的 NEVADA 博彩管理委员会博彩收入报告显示，老虎机的“总博彩收入”（赌场收入）为 7,066,306,000 美元（约 70 亿美元），桌上游戏的总收入为 4,094,401,000 美元（约 40 亿美元）。即使加入了体育博彩收入的 19,236,000 美元（约 1920 万美元），赌场游戏的收入也与老虎机相距甚远。（参考文件 #1）

Decent.bet 平台上的老虎机具有可验证和透明的优点，同时由去中心化的智能合约托管。

老虎机合约将允许用户在他们与赌屋之间创建信道，用于最初存入资金和最终结算。在推出时，所有游戏进程都将用简单的双向通信通过 REST API 进行处理。

最后，随着 Whisper（参考文件 #2）的稳定发布，Decent 将切换为使用 Whisper 协议完成状态信道的去中心化通信。

**\*\*\* 将在最终版本中提供实施信息\*\*\***

## 6.3 技巧

在推出时，Decent.bet 将提供由 5 个卷轴和最多 5 条投注线组成的多功能老虎机。

每个老虎机回合的投注大小将乘以玩家想要玩的投注线数。例如，如果用户想要投注 10 个 DBET，并且玩 5 条投注线，则用户必须投注 50 个 DBET，同时用更多的投注线增加派彩机会。

根据每条投注线从左至右的符号重复次数进行派彩，符号重复次数范围为 3 的倍数至 5 的倍数。

下文列出了每条投注线不同符号的中奖组合的派彩分配情况。每个符号由字母表示，在实际游戏中，这些字母将由各自代表的符号代替。

3xA - 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB - 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC - 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD - 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE - 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF - 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG - 300	4xG - 600	5xG - 900

老虎机将由 5 个卷轴组成，每个卷轴包含 7 个频率各异的不同符号，提供不同概率的多种中奖组合。每个卷轴中每个符号的频率分配如下：

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

该表向我们提供了每个卷轴 21 个符号的分布情况。

现在，不同组合的总数为  $21^5$  或 4,084,101 种不同的组合。

根据上文卷轴的分布情况，中奖组合的概率将为 9.433165%

基于卷轴分布和上述派彩情况的不同中奖组合的用户回报率将约为 93.08291%。

所产生的收益会 100% 分配给 DBET 赌屋信用筹码的持有人，作为每次赌局收益分配的一部分。如第 3.1 节所述，将保留 5% 的余额用于单次彩票抽奖。该游戏本身会营造出真正在赌场玩老虎机的体验，并且可在多种屏幕尺寸上玩。我们相信，移动支持将大大增加使用率和用户保留率。

## 6.4 掷骰子

掷骰子将是 Decent.bet 平台上的第二大赌场游戏。由于在需要多个玩家将交易推送至智能合约的游戏中会出现用户体验问题，因此该游戏将为每位玩家提供一张桌子。

掷骰子游戏方便用户操作，并且符合我们创建既透明又提供有求必应的用户体验的平台的前景，将大大提高使用率。

掷骰子游戏还将利用预定随机数量的采用混合种子及其拼凑组合的状态信道。用户将始终与赌屋对阵，并且能够在掷骰子之前选择通过和不通过线来开始游戏。

在前端掷骰子后，会根据回合及其相应的混合种子产生一个随机数字。然后，它会检查是否满足通过线投注的以下条件：

1. 如果骰子的点数总和为 7 或 11，则用户获胜。如果骰子的点数总和为 2、3 或 12，则赌屋获胜。
2. 如果不满足上述条件，则将之前获得的总数设置为“点”。现在，用户和赌屋反复掷骰子，直至出现该点或 7。如果该点先出现，则用户获胜。如果 7 先出现，则赌屋获胜。
3. 所有的用户奖金均为投注金额的两倍。

对于不通过线投注，则将用户与赌屋的条件调换。与平台上的其他赌场游戏一样，所产生的收益将 100% 分配给 DBET 赌屋信用筹码持有人，作为每次赌局收益分配的一部分。

## 6.5 其他游戏

随着时间的推移，平台还会根据用户需求以智能合约和状态信道的形式增加其他赌场游戏，同时还要在所有交易中使用 DBET。



## 7.0 奖金、派彩和收益分配

在 Decent.bet 平台上，用户将能够购买每次赌局的 DBET 赌屋信用筹码，有效期为 3 个月。在赌局 0 开始时或任何其他赌局的最后一周，用户将能够使用 DBET 购买 DBET 赌屋信用筹码，进而在该赌屋中进行买入操作。这样实质上会将用户的 DBET 锁定在该赌屋中，只有在赌局结束时才能与收益一起兑换。

以后也可以在赌局过程中的任何时候通过 DBET 赌屋交易所用 DBET 赌屋信用筹码兑换 DBET，从而提供流动资产。也可以在当前赌局的最后一周将 DBET 赌屋信用筹码滚存至下一赌局，锁定在用户的 DBET 中，用于进行另一赌局，同时，还可以用它们兑换收益。

由于智能合约因其性质原因不能自动清算所有 DBET 赌屋信用筹码持有人的应得金额 — 在 S1 之后的每个赌局开始时，DBET 赌屋信用筹码持有人将必须手动交易他们的赌屋信用筹码，以兑换派彩。在每个赌屋信用筹码购买期之前以及每个收益分配期开始时，将通前端和电子邮件通知所有 DBET 赌屋信用筹码持有人。

用以下公式计算每个赌局期间的用户收益：

$$\frac{\text{赌屋信用筹码}}{\text{总赌屋信用筹码}} \times (\text{赌局收益})$$

例如：如果购买的总 DBET 赌屋信用筹码相当于 10,000,000 DBET 赌屋信用筹码，赌局收益金额为 4,000,000 DBET，用户可分配到的收益为 3,800,000 DBET，为收益的 95%。再次申明，保留 5% 的收益用于赌局抽奖。

在本例中，如果用户购买了 20,000 DBET 赌屋信用筹码，他/她将

可以兑换  $\frac{20,000}{10,000,000} \times 3,800,000$  共 7,600 DBET。

如果因任何原因导致赌局结束时的收益为零或低于零，用户可清算他们的 DBET 赌屋信用筹码持有人并了解损失情况。

## 8.0 抽奖

将在每次赌局结束时收益分配完成后进行抽奖。

在赌局结束时，所有拥有至少 1,000 DBET 的 DBET 赌屋信用筹码持有人将自动获得进入赌局抽奖的资格，每拥有 1,000 DBET 获得一次抽奖机会，最多有 5 次机会。抽奖时不需要与用户进行任何人工交互。

抽奖方式很简单；会在赌局开始前调用一个函数（只要该函数尚未被调用）。

该函数会从 [random.org](https://random.org) 请求一个随机数字，范围为 0 至上一个赌屋赌局的 DBET 赌屋信用筹码持有人阵列中存在的 DBET 赌屋信用筹码持有人数量。

该 DBET 赌屋信用筹码持有人阵列中，在由 [random.org](https://random.org) 提供的该随机数字表示的索引处出现的地址将被视为抽奖的中奖者。

所有奖金将自动转账给中奖者。

## 9.0 白标解决方案

本着 Decent.bet 对我们基于区块链的赌博平台的快速、完美用户体验的愿景，它将为其他较大型公司适应我们的平台和技术提供白标解决方案，以打造利用它们自己的自定义投注线和信息界面的赌屋。

### 9.1 要求

所有打算将 Decent.bet 用于基于区块链的赌博服务的外部公司将需要持有至少 2,000,000 DBET。将对其进行审核，以确保了解它们的业绩记录，并验证是否符合其所在司法管辖区的适用法规的规定。

### 9.2 白标赌屋

获批进入平台的外部公司可以通过 Decent.bet API 实施自己的自定义游戏和投注线信息界面。API 实施完成后，会为每位提供商创建单独的智能合约，并且用户可以在平台上的不同提供商中自由切换。

### 9.3 初始赌屋买断

在将白标赌屋出售给外部公司之前，用户将有机会购买新创建赌屋的 DBET 赌屋信用筹码。这些信用筹码必须由这些公司以赌屋预定义的利率买断。例如，向用户介绍的新赌屋拥有这些用户购买的 1,000,000 信用筹码。现在，用户可以选择将赌屋出售给公司的预定义利率。现在，在这种情况下，假设用户选择了 1.2 倍的预定义利率，则公司必须向所有 DBET 赌屋信用筹码持有人支付 1,200,000 DBET 才能管理该赌屋。这样可以让用户决定平台上他们青睐的提供商，并获得做出该决定的财务奖励。

## 10.0 多平台可用性

本着 Decent.bet 对由大众市场区块链提供支持的数字赌场的愿景，将在多个平台上提供投注前端，以提高使用率和保留率。Decent.bet 将为 Android 和 iOS 设备推出反应速度快的网络前端以及设备自带的移动应用。

由于我们专注于具有灵活交易时间的游戏 — 这是现在以太坊的一个重要限制，仍然可以流畅地玩体育博彩及老虎机和掷骰子等赌场游戏，具有让人爱不释手的用户体验。

## 11.0 DECENT C

Decent.bet 将成立一个经认证的 501c(3) 慈善机构，叫做“Decent C 人道主义机构” (Decent C for Humanity) 或“Decent 人道主义慈善机构” (Decent Charity for Humanity)。会将创始人 DBET 赌屋信用筹码所产生收益的 10% 捐赠给 Decent C 人道主义机构。每个赌局捐赠的义务金额不得超过 50,000.00 美元。

对慈善事业的关注将为全世界人类提供支援。将以 2 种方式选择该慈善机构的受益人——由创始人选择或通过社区投票选择。

## 12.0 众筹

Decent.bet 将在 2017 年 9 月进行众筹，在全面推出平台前向投资者提供 DBET 代币。

该众筹将有上限限制，在众筹期间将分配 350,000,000 DBET。众筹将持续至达到上限时或达到 30 天时，以先到者为准。众筹结束时，将烧毁所有剩余的代币。

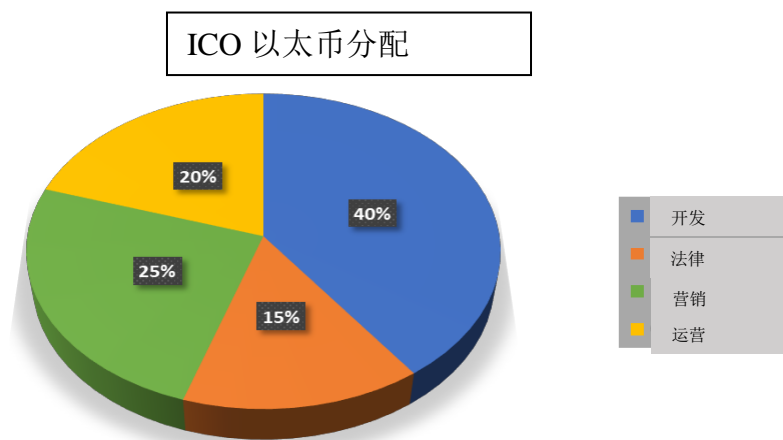
另外，在众筹期间分配的代币将占总币子供应量的 70%。其余的 30% 将在众筹结束时铸造，并按以下方式进行分配：

18% 的创始人定时份额 — 可在 1 年后收回。它激励了 Decent.bet 团队开发该平台，并保持以稳定的速度增长代币价值的动力。

10% 由合约持有，只能用于建立赌屋。这笔对赌屋的首笔存款将作为创始人的捐款，赋予了创始人获得所产生的 DBET 赌屋信用筹码收益的权利。

2% 作为赏金 — Bitcointalk 签名活动、社交媒体活动、博客帖子、翻译等。

在众筹期间获得的以太币将分配用于以下用途：



开发 — 40% — 将用于为团队聘请开发人员，开发智能合约、前端和游戏，确保 Decent.bet 按计划宣布其发展路线图并继续将创新的想法引入平台。

法律 — 15% — 合法运行赌博平台所需的许可证、律师费和其他法律工作/程序。

营销 — 25% — 通过在线/实体营销活动吸引用户，培养并将常规在线/传统赌博玩家转换为 Decent.bet 平台的用户。

运营 — 20% — 用于平台为确保日常运营和长期增长所需的所有其他运营费用。



## 13.0 未来潜力

完成众筹后，**Decent.bet** 将根据募集到的金额建立更大的开发团队，旨在本着得到大规模应用的愿景尽可能多地在平台上增加游戏。

由于 **Decent.bet** 拥有可用以太坊区块链进行审计和验证的各种各样玩法透明的赌场游戏可供选择，并且 100% 的收益都会派彩给 **DBET** 赌屋信用筹码持有人，因此它有成长为全球在线赌场市场的领先玩家的坚实基础。

随着对以太坊区块链目前的基础架构进行多项改进，**Decent.bet** 也将转变为完全去中心化的赌场游戏模式，但不会影响用户体验。

**Decent.bet** 将从体育博彩的角度着手增加符合世界各地玩家需求的所有流行的体育/电子竞技运动，使其成为全球领先的基于区块链的体育博彩平台。

## 14.0 相关风险

### 14.1 服务器停机

使用状态信道的 **Decent.bet** 需要一种赌博游戏的通信模式，用于交换每个游戏进程的数据。在推出时，由于缺乏稳定的去中心化消息传递协议，**Decent.bet** 不得不利用在常规云基础架构上托管的 **REST API** 作为通信模式进行用户与赌屋间的链下游戏进程。与依赖于客户端-服务器架构的任何解决方案一样，由于一些不可预见的情况，可能会出现停机。

但是，每个合约中都内置了暂停功能。用户可以在暂停时间过后自行结束或关闭信道，确保不会在服务器无法与用户直接通信时的不稳定状态下保管其资金。

为了减轻这些负面影响并最大限度地保持正常运行时间，**Decent.bet** 将利用多种由负载均衡器和 **DDOS** 保护提供支持的高端云基础架构。也可以通过单独的基础架构观看所有链上赛事，以确保即使 **API** 服务器处于离线状态，也可由赌屋进行关闭信道等链上交易。在以太坊的 **Whisper** 推出稳定版本后，用户与赌屋间的所有通信将转由使用 **Whisper** 进行，不再使用 **REST API**。

### 14.2 值得信赖的数据提供商

**Decent.bet** 平台上的所有体育博彩赔率、投注线和结果将由 **Decent.bet** 所有的地址进行推送。平台用户必须依赖 **Decent.bet** 来推送正确的数据，否则会导致不良后果。为了防止在这方面出现问题，**Decent.bet** 将利用多个数据提供商提供的数据，并且会在链上推送任何数据之前验证所有数据。但是，如果出现任何错误，用户将可以报告其投注，要求进行更正并获得退款。

将来，Decent.bet 将着手实施去中心化 oracle，鼓励通过奖励制度推送正确的结果，并对恶意行为方进行惩罚。

### 14.3 以太坊区块链可靠性

由于 Decent.bet 是一个基于以太坊区块链的平台，其长期成功将依赖于以太坊网络的状态。以太坊网络出现任何意外事件都可能会对 Decent.bet 的性能、稳定性、安全性等方面带来不利影响。

Decent.bet 也会受到以太坊网络的速度、规模或任何其他因素局限性的限制。但是，随着更新的提出，将彻底改善以太坊网络的状态，Decent.bet 的设置只会改进所提供的完全去中心化/链上解决方案，而不会依赖第 2 层解决方案，例如状态信道来实现快速、可验证的赌博游戏。

## 15.0 参考文件

老虎机统计数据

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

去中心化通信协议 — Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

以太坊分片扩展功能

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Global Online Gambling Market - by Type, Device, Regions - Market Size, Demand Forecasts, Industry Trends and Updates (全球在线赌博市场 — 按类型、设备、地区分类 — 的市场规模、需求预测、行业趋势和最新动态) (2014-2020)

[https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global\\_online](https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online)