

DECENT.BET

एथेरियम ब्लॉकचैन पर स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स पर आधारित एक पारदर्शी स्पोर्ट्स सट्टेबाजी और गैबलिंग प्लेटफॉर्म जो डीबीईटी हाउस क्रेडिट धारकों को 100% का लाभ देता है।

संस्करण 0.5.1

सार

Decent.bet एक पारदर्शी, स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट आधारित स्पोर्ट सट्टेबाजी प्लेटफॉर्म और ऑनलाइन कैसीनो है। स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स पर आधारित एथेरियम ब्लॉकचैन का काम करना, Decent.bet का सामूहिक स्वीकरण लक्ष्य है। अन्य विकेंद्रीकृत गैबलिंग प्लेटफॉर्मों के विपरीत, जो मुख्य रूप से लेन-देन के लिए ईथर और बिटकॉइन का उपयोग करते हैं, प्लेटफॉर्म पर दांव की सुविधा के साथ-साथ घर में क्रेडिट खरीदने के लिए ज्ञात डीबीईटी हाउस क्रेडिट के लिए decent.bet विशिष्ट ईआरसी 20 टोकन-डीबीईटी का उपयोग करता है। इससे समुदाय के स्वामित्व वाले हाउस, सफेद लेबल समाधान और अन्य कई संभावनाएं खुलती हैं।

Decent.bet स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफॉर्म एक विश्वसनीय सेटअप का उपयोग करेगा, जिसमें Decent.bet शैली सट्टेबाजी लाइन और परिणाम प्रदान करेंगे। सभी लेन-देन ब्लॉकचैन पर पारदर्शी और प्रमाणित होंगे। यह पारदर्शिता इसे बाहर से आने वाली दुर्भावनापूर्ण या हिंसक गतिविधियों के लिए असंभव बना देगी। सभी भुगतान, क्रेडिट डिस्ट्रीब्यूशन, लॉटरी जीतना, हाउस खरीद-इन, पूरी तरह से विकेंद्रीकृत और चेन पर निर्धारित होंगे।

गैबलिंग आधारित कैसीनो गेम्स का एक पूरा मेजबान भी - ऑफ-चेन स्टेट चैनलों का उपयोग करता हुआ Decent.bet प्लेटफॉर्म पर उपलब्ध होगा जो अंततः चेन पर जांच-योग्य हैं। ब्लॉकचैन की पारदर्शिता और परीक्षण योग्यता लाने के दौरान गति और स्केलेबिलिटी उपयोगकर्ता के उच्च सीमा गैबलिंग प्लेटफॉर्म अनुभव को जोड़ती हैं।

इस पत्र में Decent.bet उपयोगकर्ता के स्वामित्व वाले हाउस मॉडल, स्टेट चैनल आधारित कैसीनो गेम्स, सफेद लेबल समाधान, विकेंद्रीकृत हाउसेस् और प्लेटफॉर्म के लिए व्यवसाय के संभावनाओं के कामकाज पर चर्चा की गई है।

विषय - सूची

1.0	संक्षेप और परिभाषाएं	3
2.0	परिचय	4
2.1	Decent.bet के बारे में	4
2.2	समस्याएं और समाधान	4
2.3	बाजार विश्लेषण	7
2.4	सीमाएं	8
3.0	DBETS	9
4.0	हाउस	10
4.1	DBET हाउस क्रेडिट्स	10
4.2	DBET हाउस क्रेडिट्स प्राप्त करना	10
4.3	DBET हाउस क्रेडिट एक्सचेंज	10
5.0	स्पोर्ट्स सट्टेबाजी	11
5.1	Decent.bet API	11
5.2	परिणाम और सत्यापन	11
6.0	कैसीनो	12
6.1	स्टेट चैनल	12
6.2	स्लाट	13
6.3	प्रक्रिया	13
6.4	क्रैप्स	15
6.5	अन्य खेल	16
7.0	विजेता, भुगतान और लाभ वितरण	17
8.0	लॉटरी	19
9.0	सफेद लेबल समाधान	20
9.1	आवश्यकताएं	20
9.2	सफेद लेबल हाउस	20
9.3	प्रारंभिक हाउस खरीदना	20
10.0	बहु-प्लेटफार्म उपयोगिता	21
11.0	डिसेंट C	22
12.0	क्राउडसेल	23
13.0	भविष्य संभावना	25
14.0	जोखिम शामिल	26
14.1	सर्वर डाउनटाइम	26
14.2	विश्वसनीय डेटा प्रदाता	26
14.3	एथेरियम ब्लॉकचैन निर्भरता	27
15.0	संदर्भ	28

1.0 संक्षेप और परिभाषाएं

DBET एक्सचेंज	DBET टोकन और DBET हाउस क्रेडिट के लिए विकेंद्रीकृत एक्सचेंज
DBETs	Decent.bet प्लेटफार्म पर दांव लगाने के लिए ERC-20 टोकन का उपयोग किया जाता है।
DBET हाउस क्रेडिट	एक पूर्ण सेशन के लिए हाउस में एक DBET टोकन दर्ज किया गया।
हाउस	संचयी DBET हाउस क्रेडिट को संबंधित सेशन के लिए लगाए गए सभी दांव वापस करने एक सेशन में लॉक किया जाता है।
सेशन	गेमिंग की 3 महीने की अवधि जिसमें लाभ प्रत्येक सेशन के अंत में वितरित किया जाता है।
सफेद लेबल हाउस	गेमिंग प्लेटफार्म जो Decent.bet द्वारा समर्थित है, अन्य कंपनियां पुनः ब्रांड करने के लिए चुन सकती हैं जैसे कि उन्होंने इसे विकसित किया है।

2.0 परिचय

2.1 Decent.bet के बारे

Decent.bet एथेरियम ब्लाकचैन पर विकेंद्रीकृत स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स के रोजगार के लिए एक पारदर्शी लाभ साझा करने वाली स्पोर्ट्सबुक और गैंबलिंग प्लेटफार्म है।

Decent.bet का उद्देश्य दीर्घकालिक समाधान प्रदान करना है ताकि दुनिया भर से उपयोगकर्ताओं को हाउस में, DBET हाउस क्रेडिट्स में क्रेडिट स्थापित करने की अनुमति मिल सके, जो कि स्पोर्ट्स सट्टेबाजी और गैंबलिंग गेम प्रदान करते हैं जबकि ब्लॉकचैन को अन्य नियमित ऑनलाइन कैसीनो के विपरीत पारदर्शिता, सत्यापन और निरंतर अपटाइम प्रदान करने के लिए लाभ देते हैं। इस प्लेटफार्म की संरचना उपयोगकर्ताओं को कम से कम बातचीत के साथ रिटर्न उत्पन्न करने की सुविधा देती है, जबकि एक पारदर्शी और ईमानदार तरीके से DBET हाउस क्रेडिट रिटर्न को संचालित और भुगतान करने के लिए Decent.bet प्लेटफार्म पर घरों को अनुमति देता है।

Decent.bet, Decent.bet प्लेटफार्म द्वारा संचालित एक एकल हाउस के साथ शुरू होगा और इस दौरान प्लेटफार्म पर पारंपरिक कैसीनो ऑपरेटर के लिए हाउस को स्थापित करने के लिए संभावनएं खुली रखता है। यह अनिवार्य रूप से पारंपरिक कैसीनो ऑपरेटरों को अगली पीढ़ी के गैंबलिंग गेम और अपने मौजूदा उपयोगकर्ता के आधार पर स्पोर्ट्स सट्टेबाजी को प्रदान करने के लिए ब्लाकचैन तकनीक का लाभ उठाने की अनुमति देता है

2.2 समस्याएं और समाधान

समस्याएं: कालातीत तकनीकी ढेर पर सीमित पारदर्शिता चलाने वाले एकल समूह / इकाई के स्वामित्व वाले उच्च लाभ-उत्पन्न करने वाले गैंबलिंग प्लेटफार्म।

मौजूदा बाजार में पूरी तरह से केंद्रीयकृत तरीके से काम करने वाले और चयनित व्यक्ति(यों)/ समूह(हों) के बीच वितरित किए गए लाभ को संचालित करने के लिए पारंपरिक ऑनलाइन कैसीनो / सट्टेबाजी प्लेटफार्मों उपलब्ध।

यद्यपि यह इस समय ज्यादा समस्या नहीं रख सकता है, साथ ही केंद्रीयकरण और दृढ़ता से नियंत्रित मॉडलों को विकेंद्रीकृत भविष्य के साथ आ रही पारी के साथ, आने वाले वर्षों में वर्तमान मॉडल में उच्च जोखिम है। Decent.bet की दृष्टि से उस अवसर का पूर्ण उपयोग करने के साथ संरेखित होता है जो स्वयं विकेंद्रीकरण के लिए आगामी बदलाव के साथ प्रस्तुत करता है - जहां DBET हाउस क्रेडिट

धारकों को यह कहना होगा कि कैसे प्लेटफार्म एक विकेंद्रीकृत संचालन मॉडल के साथ आगे बढ़ता है, प्रत्येक सेशन के लिए प्लेटफार्म द्वारा उत्पन्न मुनाफा प्राप्त करता है और यहां तक कि लोकतांत्रिक रूप से चयनित धर्मार्थ कारणों में योगदान करता है।

सभी उद्योगों में हानिकारक ब्लाकचैन आधारित समाधानों और गैबलिंग आधारित समाधानों के लिए स्पष्ट फिट के लिए वर्तमान संकट के साथ – वहां कुछ ऐसे प्लेटफार्म हैं जिनकी संकल्पना की गई है, और कई बार पिछले वर्ष में लागू किये गए हैं। हालांकि, समय में इस बिंदु पर मौजूदा प्लेटफार्म की स्थिति क्या हैं के बावजूद, उनमें से अधिकांश के साथ मौलिक मुद्दे मौजूद हैं।

समस्याएं: ब्लाकचैन आधारित कैसीनो, बहुमूल्य ब्लाकचैन आधारित गेम्स को बिना परत -2 समाधान के, उनकी आरंभिक अवस्था/ अवधारणा अवस्था में स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्मों, एकल हाउस मॉडल के साथ लाभ साझा करने वाले गैबलिंग प्लेटफार्म धीमी गति से प्रदान करते हैं।

एथेरियम ब्लाकचैन पर बनाए गए प्लेटफार्मों को समान समस्या का सामना करना पड़ता है, जो सभी विकेंद्रीकृत प्लेटफार्म आजकल एथेरियम पर बनाए गए हैं। जो गेम्स पारंपरिक रूप से जल्दी गति से खेले जाते हैं, RNG के लिए धीमे ब्लाक समय और ब्लाकचैन पर लेनदेन के कारण सामान्य रूप से धीमा हो जाते हैं। यद्यपि यह भविष्य में एथेरियम नेटवर्क के लिए निर्धारित अपग्रेडस के साथ समस्या नहीं होगी, जो अपनी क्षमता में काफी सुधार करेगी, अभी गेम्स बेहद धीमे हैं और गति और अनुभव के संदर्भ में किसी भी नियमित ऑनलाइन कैसीनो को दोहराया नहीं करते हैं। यह ब्लाकचैन आधारित प्लेटफार्म पर स्विच करने के लिए जनता को समझाने के लिए एक महत्वपूर्ण अवरोध खड़ा कर देता है।

एथेरियम ब्लाकचैन पर आधारित होने के कारण Decent.bet समान समस्या का सामना करता है जैसे ये प्लेटफार्म करते हैं, लेकिन RNG के लिए और चैनल निर्माण के बाद गेम को स्थानांतरित करने के लिए आफ-चेन स्टेट चैनलों का उपयोग कर काबू में कर लेता है। यह गेम की गति में अत्यंत सुधार करता है और अंतिम उपयोगकर्ता को किसी भी अन्य उच्च सीमा ऑनलाइन कैसीनो का अनुभव पेश करता है जबकि चैन पर अंत में सत्यापन योग्य होता है। लेन-देन आन-चेन पर नहीं होने के कारण स्टेट चैनल भी गैस लागत में कमी के लिए अत्यंत मुख्य भूमिका निभाते हैं।

दूसरी तरफ, स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्म, घटनाओं पर सर्वसम्मति प्राप्त करने में एक अलग समस्या पैदा कर देते हैं। काम हालांकि सरल रूप में प्रतीत हो जाता है एक सिस्टम को गेमिंग के तरीकों

जारी एक सिस्टम को गेमिंग के तरीकों जारी रखने के दौरान कम करने के लिए और नेटवर्क में गलत परिणामों को आगे बढ़ाने में दुर्भावनापूर्ण घटकों को कम करने के लिए जटिल कार्य लागू करना।

50% बहुमत की सहमति रखने से एक इकाई / समूह नेटवर्क में 50% के टोकन खरीद सकते हैं और गलत परिणाम निकाल सकते हैं।

सर्वसम्मति की आवश्यकता को बढ़ाने के लिए, कहने के लिए 75%, दुर्भावनापूर्ण पार्टियों का नेटवर्क में 26% या उससे अधिक टोकनों को पकड़ने के लिए नेतृत्व हो सकता है और गलत परिणामों के आने से सर्वसम्मति का 75% तक पहुंचने में असंभव बना देता है।

विकेन्द्रीकृत भीड़-भाड़ वाले परिणाम की रिपोर्टिंग समस्या हल करने के लिए निश्चित रूप से एक मुश्किल है और दो प्लेटफार्म पहले से ही इसे सुलझाने पर काम कर रहे हैं - Augur and Gnosis। इस बिन्दु पर समय में उपयोग करने के लिए तैयार होने से पहले उनके पास अभी भी करने के तरीके हैं। हालांकि, भविष्य में APIs को दो प्लेटफार्मों द्वारा प्रदान किए जाना विकेन्द्रीकृत तरीके से सटीक परिणामों को प्रदान करने और साथ लिंक करने में सट्टेबाजी प्लेटफार्मों के लिए एक अच्छा स्रोत होगा।

अभी के लिए, Decent.bet प्लेटफार्म पर प्रत्येक हाउस के लिए केंद्रीकृत भविष्यवाणी प्रदान करके इसका हल करता है। ब्लाकचैन पारदर्शिता और सत्यापन प्रदान करने में सहायता करता है यह सुनिश्चित करने के लिए कि हाउस प्लेटफार्म पर गलत नतीजे निकालकर खिलाड़ियों को धोखा देने की कोशिश न करें। विविध हाउस के साथ जो प्लेटफार्म पर उत्पन्न होते हैं, उपयोगकर्ताओं के पास चुनने के लिए विभिन्न प्रकार के परिणाम और व्यापार प्रदाता हैं। यह इसके साथ ही पारंपरिक स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्मों को लाने के लिए दरवाजे खोलता है, जो कि Decent.bet प्लेटफार्म द्वारा प्रदान की गई तकनीक को अपनाने में मदद करता है और इसके बदले प्लेटफार्म के उपयोगकर्ता आधार को पूर्ण रूप में बढ़ाता है। उपर्युक्त दो समस्याओं के अलावा, प्लेटफार्म जिनके पास लाभ साझा करने वाले माडल हैं फिलहाल इसे सीमित तरीके से प्रस्तुत करने में प्रतीत होते हैं - लाभांश साझाकरण टोकन रखने वाले उपयोगकर्ताओं के बीच उनके प्रस्तावित गेम के एकल हाउस विभाजन लाभ के साथ। यह अपने आप में एक समस्या नहीं हो सकती है, हालांकि किसी प्लेटफार्म के दीर्घकालिक विस्तार के लिए, Decent.bet विविध हाउस मॉडल को लाने के साथ सफेद लेबल हाउस प्रदाता / कैसीनो ऑपरेटर को उनके अपने हाउस को शुरू करने उनके लाभ-साझाकरण तंत्र की अनुमति देता है।

Decent.bet उपयोगकर्ताओं को DBET हाउस क्रेडिट खरीदने के लिए अनुमति देता है जिससे कि वे सेशन रिटर्न जमा कर सकें और एक अनूठे तरीके से प्लेटफार्म की सफलता में भाग ले सकें। शुरुआत में, Decent.bet के स्वामित्व वाले पते द्वारा प्रदान की गई स्पोर्ट्स बुक का लाइनों और परिणामों के लिए उपयोग होगा।

ERC-20 मानक टोकन जो Decent.bet द्वारा प्रदान किया गया है, प्लेटफार्म के भीतर सभी उद्देश्यों के लिए इस्तेमाल किया जाएगा, अन्य स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट आधारित गैंबलिंग प्लेटफार्मों के विपरीत जो ईथर में दांव की अनुमति देता है।

2.3 बाजार विश्लेषण

फिलहाल, वहां कोई भी डेटा स्रोत ब्लाकचेन आधारित गैंबलिंग प्लेटफार्म के उपयोग आंकड़ों को पूरा प्रदान नहीं करता है। चूंकि चल रहे प्लेटफार्मों का बहुमत केवल पिछले वर्ष के भीतर लागू किया गया है

हालांकि, आनलाइन कैसीनो के आंकड़े उपलब्ध हैं और हमारे नियोजित दर्शकों और भावी विकास की क्षमता के स्वीकार्य योग्य प्रतिनिधित्व को प्रस्तुत करेंगे।

(सन्दर्भ # 4) बाजार 2014 में 35.97 बिलियन अमरीकी डालर था और 2020 तक 10.81% की CAGR से 66.59 बिलियन अमरीकी डालर तक पहुंचने का अनुमान है। आनलाइन गैंबलिंग के उद्देश्यों के लिए मोबाइल डिवाइसेस का उपयोग बढ़ रहा है। इस उद्योग के लिए बाजार विकास बहुत ही विशिष्ट भूगोल है।

80 से अधिक देशों ने आनलाइन गैंबलिंग को वैध बना दिया है और यूरोप में विश्व का सबसे बड़ा आनलाइन गैंबलिंग बाजार है, और यह अभी बढ़ने वाला है क्योंकि नीदरलैंड ने नए ऑनलाइन गैंबलिंग नियमों को अपनाया है। एशिया प्रशांत क्षेत्र में, आनलाइन गैंबलिंग सेक्टर ज्यादा नहीं विकसित हुआ है, क्योंकि वहां कोई गुंजाइश नहीं है।

चूंकि आनलाइन गैंबलिंग बाजार खिलाड़ियों को आभासी पैसे का इस्तेमाल करने की अनुमति देता है, इसने असली गैंबलिंग की गतिविधियों के बोझ और नकद ले जाने के जोखिम को कम कर दिया है, क्योंकि यह किसी के घर से आराम में किया जा सकता है, बहुत से लोग आनलाइन गैंबलिंग का सहारा ले रहे हैं, इसलिए यह दिखा रहा है कि भविष्य में इस बाजार के लिए एक अवसर है।

यह बाजार भविष्य में आगे बढ़ता रहेगा क्योंकि यह अभी तक परिपक्वता के चरण तक नहीं पहुंच पाया है और सरकारें इस अभ्यास को नियमित करने के लिए आगे बढ़ रही हैं, जो खिलाड़ियों को इस बाजार में विकास के लिए और मौके देता है।

2.4 सीमाएं

एक पूरी तरह विकेंद्रीकृत सिस्टम में स्पोर्ट्स प्रतियोगिताओं के लिए सही और प्रमाण-योग्य परिणाम / परिणाम प्राप्त करने के लिए काफी बड़े इंजीनियरिंग प्रयास की आवश्यकता होगी, जबकि कई सुरक्षा और पूर्णता सरोकार के लिए रास्ते खोलने होंगे

बाजार में जल्दी आने से हमारी क्षमता अधिकतम बढ़ जाती है, लेकिन हमें अनुबंध के परिणामों को प्रदान करने के लिए अधिकृत पते का उपयोग करने की आवश्यकता होती है - जो प्लेटफार्म को केंद्रीकरण के एक पहलू तक लाएगा इस दृष्टिकोण का मतलब है कि उपयोगकर्ताओं को गेम्स के लिए सटीक परिणाम प्रदान करने के लिए Decent.bet पर भरोसा करना होगा, सट्टेबाजी स्पोर्ट्स के अन्य सभी पहलुओं - अर्थात् भुगतान, दांव लगाना, हाउस हेजेज इत्यादि सभी विकेंद्रीकृत, पारदर्शी और प्रमाण-योग्य हैं - जो कि वर्तमान में चलने वाले केंद्रीयकृत गैंबलिंग प्लेटफार्म्स में एक बड़ा सुधार है।

गैंबलिंग गेम्स के लिए जैसे स्लाट्स, क्रेप्स और रोलेट जो उपयोगकर्ता के अनुभव की अपेक्षाओं को पूरा करने के लिए तत्काल परिणाम और गेम चालकों पर भरोसा करता है, जबकि ब्लाकचेन पर निश्चित परिणाम प्रमाण योग्य होते हैं, Decent.bet हाउस और उपयोगकर्ताओं के बीच स्टेट चैनलों का उपयोग कर उपयोगकर्ता और घर के बीच संवाद करने के लिए एक REST API उपयोग करता है। चालू प्रतिस्पर्धात्मक कार्यान्वयन एक RNG के रूप में कार्य करने के लिए एक अनुबंध में परिणामों को वापस काल करने के लिए भविष्यवाणी पर भरोसा करता है, उपयोगकर्ता अनुभव के संदर्भ में बहुत लंबा समय लेकर, इसको बड़े पैमाने पर प्राप्त करने के मुद्दे पर को बहुत कठिन बना देता है। स्टेट चैनलों का उपयोग करके जो पूरी तरह से आफ-चेन काम करते हैं और अंत में आन-चेन पर प्रमाण योग्य हैं - हम इस सीमा को दूर करने में सक्षम हैं।

हालांकि, एथेरियम ब्लाकचेन जैसे योजनाबद्ध अपडेट्स के साथ, जैसे कि शार्डिंग, जो प्रति सेकंड लेनदेन के मामले में एथेरियम की क्षमता में वृद्धि कर देगी - Decent.bet. अंततः सभी गैंबलिंग गेम अनुबंधों को पूरी तरह से आन-चेन समाधानों के आधार पर काम करने के लिए पुनर्गठन करेगा।

3.0 DBETS

प्लेटफार्म पर सभी लेनदेन के लिए Decent.bet अपने स्वयं के ERC-20 मानक टोकन, DBETs - का उपयोग करता है। गैंबलिंग के लिए ईथर और बिटकाइन का उपयोग करने वाली जगह में अन्य प्लेटफार्मों के विपरीत, DBETs का उपयोग जुए के साथ अन्य उपयोग के मामलों जैसे कि DBET हाउस क्रेडिट खरीदने, कस्टम हाउस खरीदने, लॉटरी टिकट खरीदने और अधिक के लिए किया जाता है। ईथर को केवल ICO के समय Decent.bet अनुबंधों द्वारा स्वीकार किया जाएगा - निकट भविष्य के लिए प्लेटफार्म को चलाने और फंड का उपयोग किया जा रहा है।

4.0 हाउस

पारंपरिक केंद्रीयकृत कैसीनो और आनलाइन गैबलिंग प्लेटफार्मों के विपरीत, Decent.bet एक पारदर्शी हाउस प्रदान करता है जिसमें इसके उपयोगकर्ता इसमें भाग ले सकते हैं।

4.1 DBET हाउस क्रेडिट

हाउस हर सेशन की शुरुआत में उपयोगकर्ता को DBET हाउस क्रेडिट खरीदने अनुमति देता है। सेशन 3 महीने की अवधि के हैं सेशन 0 प्रत्येक उपयोगकर्ता के लिए हाउस क्रेडिट खरीदने की अवधि के साथ शुरू होता है जिसके दौरान कोई लाभ वितरण नहीं होगा। सेशन 1 के बाद से, उपयोगकर्ता हर सेशन के अंत में अपने हाउस क्रेडिट के लिए लाभ प्राप्त कर पाएंगे; यह वितरण हाउस के क्रेडिट की आनुपातिकता पर आधारित होता है, जो कि हाउस से खरीदे गए कुल हाउस क्रेडिट के मुकाबले उन्होंने आयोजित किया है। सभी हाउस लाभ का 100% हाउस क्रेडिट धारकों के बीच वितरित किया जाएगा, जिसमें से 5% जीतने वाले DBET हाउस क्रेडिट धारक लॉटरी के लिए आरक्षित किया जाना है।

4.2 DBET हाउस क्रेडिट प्राप्त करना

सभी DBET हाउस क्रेडिट DBETs का उपयोग करके खरीदने योग्य हैं और अगले में लाभ प्राप्त किए जाने या अगले सेशन में बढ़ाने से पहले पूरे सेशन के लिए बंद कर दिए जाते हैं।

4.3 DBET हाउस क्रेडिट एक्सचेंज

भुगतान के प्रयोजनों के लिए, Decent.bet एक विकेन्द्रीकृत DBET हाउस क्रेडिट एक्सचेंज की पेशकश करेगा जो एक सेशन के शुरुआती 11 सप्ताह के दौरान किसी भी समय DBETs के लिए अपने हाउस क्रेडिट व्यापार करने की अनुमति देता है। जब कोई उपयोगकर्ता किसी हाउस क्रेडिट को लाभ वितरण अवधि के दौरान भीतर एक्सचेंज कि अन्दर सक्रिय ऑर्डर में रखता है तो उपयोगकर्ता के लाभ वितरण में अपना हिस्सा दावा करने पर हाउस क्रेडिट का स्वचालित रूप से भुगतान हो जाएगा।

5.0 स्पोर्ट्स सट्टेबाजी

Decent.bet द्वारा लॉन्च करने की शुरुआती पेशकश एक स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्म है जिसमें कई स्पोर्ट्स पेशकश शामिल हैं: बेसबॉल, अमेरिकन फुटबॉल, बास्केटबॉल, आइस हॉकी, टेनिस, साकर और अधिक।

प्लेटफार्म पर सभी गेम, दांव और परिणाम स्मार्ट कान्ट्रैक्ट्स पर सुरक्षित किए जाएंगे। हालांकि, चूंकि सही परिणाम को अनुबंध में रखने के मामले में पूरी तरह से विकेन्द्रीकृत स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्म तैयार करने और सिस्टम के गेम में अलग-अलग हमलों और विधियों की संभावनाओं को कम करने के मुद्दे हैं, Decent.bet भरोसेमंद पते का उपयोग कर गेम्स और परिणामों को अनुबंध पर आगे बढ़ाएगा। यद्यपि यह प्लेटफार्म को केंद्रीयकरण के एक पहलू में लाता है, सभी गेम्स, बाधाओं और परिणामों को आगे बढ़ाए जा रहे ब्लाकचेन पर पारदर्शी और प्रमाण योग्य होंगे। उपयोगकर्ता ब्लाकचेन पर गलत परिणामों को तुरंत देख सकते हैं और उनकी रिपोर्ट कर सकते हैं, अगर ऐसी कोई घटनाएं होती हैं।

5.1 Decent.bet API

स्पोर्ट्स सट्टेबाजी मेटाडेटा को पुनः प्राप्त करने के लिए मुख्य रूप से Decent.bet API का उपयोग किया जाएगा। फ्रंट-एंड द्वारा अपेक्षित मेटाडेटा जैसे कि टीम नाम, लीग नाम, इवेंट नाम इत्यादि API वितरित करेगा, डेटा के साथ स्मार्ट कान्ट्रैक्ट फुलाए के बिना जिसे विकेन्द्रीकरण और गैस की फीस कम करने की आवश्यकता नहीं है। स्मार्ट कान्ट्रैक्ट पर गेम्स उनके IDs द्वारा पहचाने जायेंगे।

5.2 परिणाम और सत्यापन

Decent.bet बैकेंड द्वारा प्राप्त सभी बाधाएं और परिणाम बहु स्पोर्ट्स सट्टेबाजी फ़ीड और लाइन प्रदाताओं से आते हैं। यह दृष्टिकोण अनुबंध की बाधाओं और परिणामों को आगे बढ़ाने में त्रुटि की संभावना कम करता है। किसी भी परिणाम को प्रमाणित करने के लिए, उपयोगकर्ता परिणाम सीधे Decent.bet फ्रंट-एंड या इसके API से देखने में सक्षम होंगे और एथेरियम ब्लाकचेन पर मैन्युअली स्मार्ट कान्ट्रैक्ट में दिए गए परिणामों को प्रमाणित करता है। अगर किसी भी परिणाम में त्रुटि पाई जाती है तो उपयोगकर्ता वे सुधार के लिए काल कर सकते हैं और रिफंड प्राप्त कर सकते हैं।

6.0 कैसीनो

स्पोर्ट्स सट्टेबाजी प्लेटफार्म के अतिरिक्त जो लान्च पर उपलब्ध होगा, Decent.bet स्मार्ट कान्ट्रैक्ट्स और स्टेट चैनलों के आधार पर एक विकेन्द्रीकृत कैसीनो लान्च करेगा। लान्च पर स्लाट उपलब्ध होंगे और इसके बाद अन्य कैसीनो गेम्स श्रृंखला जैसे कि क्रेप्स, रौलेट इत्यादि अनुसरित होंगे, जो हमारे बड़े पैमाने पर हमारी परिकल्पना के साथ लाईन में विकसित होंगे।

6.1 स्टेट चैनल

एथेरियम ब्लाकचैन की वर्तमान स्थिति के साथ - एक विश्वसनीय स्रोत से कनेक्टेड एक आन-चैन भविष्यवाणी पर आधारित एक RNG के रूप में कार्य करने के लिए जैसे random.org या WolframAlpha - उपयोगकर्ताओं को एक क्वेरी से कालबैक के लिए इंतजार करना होगा जो आन-चैन होने के कारण एक मिनट या उससे अधिक समय ले सकता है। प्रति सेकंड लेनदेन के मामले में एथेरियम की वर्तमान सीमाएं इन रूकावटों के कारण उपयोगकर्ता के अनुभव को नाटकीय ढंग से बाधित करती हैं। यह हमारे लक्षित संभावित उपयोगकर्ताओं, पारंपरिक आनलाइन गैम्बलरों, जो ब्लाकचैन गैंबलिंग कैसे काम करता है से अनजान हैं के एक बड़े हिस्से को बंद कर देगा।

यह हमारा एक RNG के रूप में कार्य करने के लिए एक वैकल्पिक पद्धति का उपयोग करने और आन-चैन गेम्स को हाउस और उपयोगकर्ता-स्टेट चैनलों के बीच व्यवस्थित कराने का नेतृत्व करता है। स्टेट चैनल ब्लाकचैन का इस्तेमाल एक टर्न-आधारित सिस्टम का उपयोग करके ऑफ-चैन खिलाड़ी के लिए गेम उपलब्ध कराने से पहले हाउस और खिलाड़ी दोनों के लिए शुरू में चैनल अनुबंध में धन जमा करने के लिए किया जाता है। हस्ताक्षर किए संदेशों का उपयोग उपयोगकर्ता और हाउस एक्सचेंज विवरण का एक परिवर्तन के लिए किया जाता है जो आन-चैन अंतिम प्रमाणन को सक्षम करते हैं।

अंतिम संस्करण में प्रदान की जाने वाली कार्यान्विति जानकारी

फ्रंट-एंड पर, बंद चैनल देखने वाले सभी उपयोगकर्ता अपने सभी गेम्स के लिए RNG अनुक्रम को फिर से संगठित करने और वैधता प्रमाणित करने में सक्षम होंगे।

इस सिस्टम का उपयोग करने का लाभ गति है जिस पर गेम खेला जा सकता है और इसकी स्केलेबिलिटी के मुकाबले एक पूरी तरह से आन-चैन समाधान के साथ एथेरियम नेटवर्क की वर्तमान स्थिति है। लेनदेन केवल हर कदम के बजाय एक चैनल अनुबंध की शुरुआत और समाप्ति के साथ ही हो रहा है - उपयोगकर्ता सार्थकता से गैस की फीस में बचत करेंगे, जो अन्यथा समय के साथ ईथर की एक महत्वपूर्ण मात्रा का भुगतान करेगी।

भविष्य के अपडेट के साथ, जैसे कैस्पेर और शर्डिंग का प्रस्ताव एथेरियम को दिया गया है - एथेरियम के पास प्रति सेकंड (~15 tx / सेकंड वर्तमान में तक 10,000+ tx/sec – सन्दर्भ) लेनदेन की बड़ी मात्रा के परिमाण की प्रक्रिया करने की क्षमता होगी #3). जब भी प्रस्तावित अपडेट तैयार होते हैं, तब Decent.bet अंततः अपने कैसीनो गेम्स के लिए पूरी तरह विकेन्द्रीकृत समाधान पर स्विच हो जाएगा।

6.2 स्लाट्स

स्लाट मशीनें किसी अन्य प्रकार के गेम से अधिक लाभ कैसीनो के लिए प्रदान करते हैं। 2016 के आंकड़ों के अनुसार, सबसे अधिक राजस्व बनाने वाले पैनी स्लाट को मिलाकर अन्य सभी कैसीनो गेम्स की तुलना में स्लाट मशीनों ने अधिक राजस्व की रिपोर्ट दी है।

उदाहरण के लिए, अप्रैल से सितंबर 2016 तक नेवादा गेमिंग कंट्रोल बोर्ड गेमिंग रिवेन्यु रिपोर्ट से पता चलता है कि स्लाट्स से “कुल गेमिंग जीत” (कैसीनो की जीत) डालर 7,066,306,000 (लगभग 7 बिलियन), और कुल टेबल गेम जीत डालर 4,049,401,000 (लगभग 4 बिलियन) थी। यहां तक कि स्पोर्ट्स गेमिंग भी शामिल है डालर 19,236,000, (लगभग 19.2 लाख), कोई कैसीनो गेम राजस्व भी स्लाट्स के करीब नहीं पहुंच पाता है। (Ref #1)

विकेन्द्रीकृत स्मार्ट कान्ट्रैक्ट्स पर होस्ट होने के दौरान Decent.bet प्लेटफार्म पर स्लाट्स को प्रमाणन योग्य और पारदर्शी होने का फायदा होगा।

स्लाट्स कान्ट्रैक्ट उपयोगकर्ता को उन दोनों के बीच और हाउस के लिए शुरुआती डिपॉजिट और अंतिम अदायगी के लिए चैनल बनाने की अनुमति देगा। लान्च के समय एक REST API पर एक सरल दो-तरफा संचार का उपयोग करके सभी गेम चालें संसाधित हो जाएंगी।

अंततः, फुसफुसाहट (Ref #2) के एक स्थिर रिलीज के साथ, Decent अपने स्टेट चैनलों के लिए पूर्ण विकेन्द्रीकृत संचार के लिए फुसफुसाहट प्रोटोकाल का उपयोग करके स्विच हो जाएगा।

*****अंत में प्रदान की जाने वाली कार्यान्विति जानकारी*****

6.3 प्रक्रिया

लान्च करने पर, Decent.bet मल्टी-लाइन स्लाट मशीनों की पेशकश करेगा जिसमें 5 रील और 5 लाइन तक की व्यवस्था होगी।

प्रत्येक स्लाट स्पिन के लिए दांव के पैमाने को उस खिलाड़ी के खेलने के तुल्य की लाइनों की संख्या से गुणा किया जाएगा। उदाहरण के लिए, अगर कोई उपयोगकर्ता 5 लाइन खेलने के दौरान 10 DBETs के दांव के पैमाने के साथ स्पिन करना चाहता है, तो उपयोगकर्ता को 50 DBETs का दांव लगाना होगा, जबकि अधिक लाइनों का उपयोग करके भुगतान की संभावना बढ़ जाएगी।

भुगतान प्रत्येक लाइन के लिए बायां-से-दाएं प्रतीक पुनरावृत्तियों पर आधारित होते हैं, जो 3x प्रतीक पुनरावृत्तियों से 5x तक प्रारंभ होते हैं।

प्रत्येक लाइन के लिए विभिन्न प्रतीकों के संयोजन को जीतने के लिए भुगतान वितरण की नीचे सूची दी गई है। प्रत्येक प्रतीक को एक अक्षर द्वारा चिह्नित किया जाता है - जो वास्तविक गेम में अपने संबंधित प्रतीकों द्वारा प्रतिस्थापित किया जाएगा।

3xA – 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB – 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC – 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD – 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE – 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF – 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG – 300	4xG - 600	5xG - 900

स्लाट में 5 रील शामिल होंगे जिसमें 7 अलग-अलग प्रतीक होंगे, जिनमें प्रत्येक भिन्न आवृत्तियों के साथ अलग-अलग संभावनाओं पर कई जीतने वाले संयोजन होंगे। प्रत्येक रील में प्रत्येक प्रतीक के लिए आवृत्ति वितरण नीचे दिया गया है:

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

यह हमें प्रत्येक रील के लिए 21 प्रतीकों का वितरण देता करता है।

विभिन्न संयोजनों की कुल संख्या अब 21^5 या 4,084,101 विभिन्न संयोजनों में होगी।

ऊपर सूचीबद्ध रीलों के वितरण के आधार पर, विजेता संख्या की संभावना 9.433165% होगी रीलों के वितरण और ऊपर उल्लेखित भुगतान के आधार पर विभिन्न जीतने वाले के संख्या के आधार पर उपयोगकर्ताओं के लिए रिटर्न 93.08291% के आसपास होगा।

100% उत्पन्न लाभ का वितरण DBET हाउस क्रेडिट के धारकों के बीच प्रत्येक सेशन के भाग के रूप में किया जाएगा। जैसा कि 3.1 में कहा गया है कि 5% बकाया एक एकल लाटरी ड्राइंग के लिए आरक्षित है। यह गेम वास्तव में एक कैसीनो में स्लाट्स खेलने का अनुभव देगा और विविध स्क्रीन आकारों में खेलने योग्य होगा। हम मानते हैं कि मोबाइल समर्थन स्वीकरण और उपयोगकर्ता अवरोधन बढ़ाने के दिशा में लंबा रास्ता तय करेगा।

6.4 क्रेप्स

Decent.bet प्लेटफार्म पर क्रेप्स दूसरा कैसीनो गेम होगा। गेम को उपयोगकर्ता के अनुभव के मुद्दों के कारण एक टेबल प्रति खिलाड़ी के साथ पेश किया जाएगा जो स्मार्ट कांट्रैक्ट में लेन-देन बढ़ाने की आवश्यकता के लिए कई खिलाड़ियों के साथ एक गेम पर आरम्भ होगा।

क्रेप्स गेम उपयोगकर्ता के अनुकूल और हमारे दृष्टिकोण के साथ-साथ एक प्लेटफार्म बनाने के लिए होगा जो दोनो पारदर्शिता और एक उत्तरदायी उपयोगकर्ता अनुभव प्रदान करता है जो स्वीकरण करने की दिशा में लंबा रास्ता तय करेगा।

क्रेप्स भी स्टेट के चैनलों का उपयोग पूर्व-निर्धारित बेतरतीब अंको के साथ मिश्रित बीज और उनके हैश का उपयोग करने के लिए किया जाएगा। उपयोगकर्ता हमेशा हाउस के खिलाफ खेलेंगे और अपने पासा फेंकने के पहले शुरू करने के लिए पास और पास नहीं के बीच चुनने के योग्य होंगे।

एक बार फ्रंट एंड पर पासा फेंकने पर बारी और उसके संबंधित मिश्रित बीज के आधार पर एक बेतरतीब अंक उत्पन्न होते हैं। यह एक पास लाइन दांव के लिए निम्न स्थितियों की जांच करता है -

1. यदि पासों का योग 7 या 11 है, तो उपयोगकर्ता गेम जीतता है। दि पासों का योग 2, 3 या 12 है तो हाउस जीतता है।

2. यदि उपरोक्त शर्तें पूरी नहीं होती, तो पहले से प्राप्त योग को अब "बिंदु" के रूप में सेट किया जाता है। अब, उपयोगकर्ता और हाउस को बार-बार रोल करना पड़ता है जब तक या बिंदु या 7 ऊपर नहीं आता है। यदि बिंदु पहले आता है, तो उपयोगकर्ता जीतता है। यदि कोई 7 पहले आता है, तो हाउस जीतता है।

3. सभी उपयोगकर्ता विजित राशि से दोगुनी राशि है जो कि दांव था।

पास लाइन नहीं दांव के लिए, शर्तों को उपयोगकर्ता और हाउस के बीच बदल दिया जाता है। प्लेटफार्म पर अन्य कैसीनो गेम्स के साथ, प्रत्येक सेशन लाभ वितरण के भाग के रूप में DBET हाउस क्रेडिट के धारकों के बीच 100% उत्पन्न लाभ का वितरण किया जाएगा।

6.5 अन्य गेम्स

समय के साथ, अन्य कैसीनो गेम्स को स्मार्ट कान्ट्रैक्ट्स और स्टेट चैनलों के रूप में उपयोगकर्ता की मांग के आधार पर, सभी लेनदेन के लिए DBETs का उपयोग करते हुए प्लेटफॉर्म पर जोड़ा जाएगा।

7.0 विजेता, भुगतान और लाभ वितरण

Decent.bet प्लेटफार्म पर, उपयोगकर्ता प्रत्येक सेशन के लिए DBET हाउस क्रेडिट खरीदने में सक्षम होंगे, एक 3 महीने की अवधि। सेशन 0 की शुरुआत में या किसी अन्य सेशन के आखिरी सप्ताह में ,उपयोगकर्ता हाउस में DBETs का उपयोग करके DBET हाउस क्रेडिट खरीदने के योग्य हो जाएंगे। यह वास्तव में उपयोगकर्ताओं के DBETs को हाउस में लॉक करता है और लाभ के साथ ही इसे सेशन के अंत में ही प्राप्त करने की अनुमति देता है।

भविष्य में DBET हाउस क्रेडिट भी DBET के लिए DBET हाउस एक्सचेंज पर किसी भी समय एक सेशन के दौरान तरलता प्रदान कर एक्सचेंज हो सकेगें। वर्तमान सेशन के अंतिम सप्ताह में DBET हाउस क्रेडिट भी अगले सेशन में लुढ़का सकते हैं, किसी दूसरे सेशन के लिए उपयोगकर्ताओं के DBETs में लॉकिंग करते हुए उन्हें लाभ प्राप्त करने की इजाजत देता है।

चूंकि स्मार्ट कान्ट्रैक्ट्स सभी DBET हाउस क्रेडिट धारक की अपनी रीति के कारण स्वचालित रूप से तरलता प्रदान नहीं कर सकते हैं - S1 के अनुसार प्रत्येक सेशन की शुरुआत में, DBET हाउस क्रेडिट धारक को अपने भुगतान प्राप्त करने के लिए मैनुअल रूप से अपने हाउस क्रेडिट का एक्सचेंज करना होगा। सभी DBET हाउस क्रेडिट धारक को प्रत्येक हाउस क्रेडिट खरीदने की अवधि से पहले और हर लाभ वितरण की अवधि की शुरुआत में फ्रंट एंड और ई-मेल के द्वारा अधिसूचित किया जाएगा।

प्रत्येक सेशन के दौरान उपयोगकर्ता के लिए लाभ की गणना निम्न समीकरण का उपयोग कर के की जाती है -

$$\frac{\text{हाउस क्रेडिट}}{\text{कुल हाउस क्रेडिट}} \times (\text{सेशन लाभ राशि}) \text{ fits}$$

उदाहरण: यदि कुल खरीदे गए DBET हाउस क्रेडिट के बराबर हैं 10,000,000 DBET हाउस क्रेडिट और सेशन लाभ राशि 4,000,000 DBETs के बराबर है - उपयोगकर्ताओं के बीच लाभ विभाजित 3,800,000 DBETs हैं जो लाभ का 95% है। फिर, 5% सेशन लॉटरी के लिए आरक्षित है।

इस परिदृश्य में, यदि उपयोगकर्ता ने 20,000 DBET हाउस क्रेडिट खरीदे हैं, तो वह / वो होगा

प्राप्त करने का अधिकारी $\frac{20,000}{1,00,00,000} \times 3,800,000$ की राशि के लिए 7,600 DBETs.

यदि किसी भी कारण सेशन के अंत में सेशन लाभ शून्य या नीचे होता है, तो उपयोगकर्ता अपने DBET हाउस क्रेडिट धारकों को तरल कर और नुकसान महसूस कर पाएंगे।

8.0 लॉटरी

लाभ वितरण होने के बाद प्रत्येक सेशन के अंत में लॉटरी आयोजित की जाएगी।

एक सेशन के अंत में कम से कम 1000 DBETs वाले सभी DBET हाउस क्रेडिट धारकों को स्वचालित रूप से प्रत्येक 1,000 DBETs वे रखते हैं अधिकतम 5 प्रविष्टियों तक के लिए सेशन की लॉटरी में प्रवेश दिया जाएगा। लॉटरी को उपयोगकर्ता से किसी भी मैनुअल परस्पर क्रिया की आवश्यकता नहीं होती है।

लॉटरी एक सरल तरीके से काम करते हैं; एक फंक्शन का आयोजन एक सेशन की शुरुआत में किया जाता है, जब तक इसे आयोजित नहीं किया जाता है।

फंक्शन DBET हाउस क्रेडिट धारकों की पिछले हाउस सेशन के लिए सारणी में उपस्थित ET हाउस क्रेडिट धारकों के नंबर और 0 के बीच random.org से क्रमरहित नंबर का अनुरोध करता है।

DBET हाउस क्रेडिट धारक सारणी में मौजूद पते से इंडेक्स पर चिह्नित क्रमरहित नंबर जो random.org से वापिस लौटा है लॉटरी के विजेता के रूप में समझा जाएगा।

सभी विजित स्वचालित रूप से विजेता को स्थानांतरित कर दिए जाएंगे।

9.0 सफेद लेबल समाधान

हमारे ब्लाकचैन आधारित गैबलिंग प्लेटफार्म के लिए एक तेज और निर्दोष उपयोगकर्ता के अनुभव के साथ Decent.bet की दृष्टि के क्रम में, यह अन्य बड़ी कंपनियों को उनके अपने हाउस बनाने के लिए हमारे प्लेटफार्म और तकनीक के स्वीकरण के लिए सफेद लेबल समाधान पेश करेगी जो अपनी कस्टम लाइनों और फीड्स का उपयोग करते हैं।

9.1 आवश्यकताएँ

ब्लाकचैन आधारित गैबलिंग सेवाओं के लिए Decent.bet का उपयोग करने वाली सभी बाहरी कंपनियों को कम से कम 2,000,000 DBETs रखने होंगे विविक्षा का आयोजन उनके ट्रैक रिकार्ड को सुनिश्चित करने के साथ-साथ उस क्षेत्राधिकार में उचित नियमों के अनुपालन की जांच करने के लिए किया जाएगा, जिनके पर वे आधारित हैं।

9.2 सफेद लेबल हाउस

प्लेटफार्म में स्वीकार किए जाने वाली बाहरी कंपनियों को अपने कस्टम गेम्स और लाइन फीड्स को Decent.bet API के माध्यम से लागू करने की अनुमति है। एक बार API कार्यान्वयन पूर्ण हो गया है, प्रत्येक प्रदाता के लिए अलग-अलग स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट बनाए जाते हैं और उपयोगकर्ताओं को प्लेटफार्म से विभिन्न प्रदाताओं के बीच स्विच करने की अनुमति है।

9.3 प्राथमिक हाउस खरीदी

बाहरी कंपनियों को सफेद लेबल हाउस की बिक्री से पहले, उपयोगकर्ताओं को नए बनाए गए हाउस में DBET हाउस क्रेडिट को खरीदने का अवसर मिलेगा। इन क्रेडिट्स को हाउस द्वारा पूर्व निर्धारित दर पर कंपनियों द्वारा खरीदा जाना होगा। उदाहरण के लिए, एक नया हाउस उपयोगकर्ताओं को पेश किया गया जिसके 1,000,000 क्रेडिट उपयोगकर्ताओं द्वारा खरीदे गए हैं। उपयोगकर्ताओं को अब कंपनियों को हाउस को बेचने के लिए पूर्व-निर्धारित दर चुनने की अनुमति है। अब, इस मामले में, उपयोगकर्ताओं ने 1.2x की एक पूर्व-निर्धारित दर का चयन किया है, एक कंपनी को हाउस पर नियंत्रण लेने से पहले सभी DBET हाउस क्रेडिट धारकों को 1,200,000 DBETs का भुगतान करना होगा। यह उपयोगकर्ताओं को यह तय करने की अनुमति देता है कि वे कौन-से प्रदाताओं को प्लेटफार्म पर चाहेंगे, साथ ही ऐसा करने से वित्तीय प्रोत्साहन प्राप्त कर सकते हैं।

10.0 बहु-प्लेटफार्म उपयोगिता

बड़े पैमाने पर मार्केट ब्लाकचैन समर्थित डिजिटल कैसीनो के Decent.betके दृष्टिकोण के साथ, स्वीकरण और अवधारण दर बढ़ाने के लिए फ्रंट-एंड सट्टेबाजी कई प्लेटफार्मों में उपलब्ध होगी। Decent.bet एंड्रॉइड और iOS दोनों डिवाइसेस के लिए उत्तरदायी वेब फ्रंट-एंड के साथ-साथ मूल मोबाइल ऐप्स दोनों की पेशकश करेगा।

लेन-देन के मामले में लचीलापन वाले गेमों पर ध्यान देने के साथ- इस समय एथेरियम में एक महत्वपूर्ण सीमा, स्पोर्ट्स सट्टेबाजी और कैसिनो गेम्स जैसे स्लाट्स और क्रेप्स अभी भी एक सरल और आकर्षक उपयोगकर्ता अनुभव के साथ खेले जा सकते हैं।

11.0 DECENT C

Decent.bet एक प्रमाणित 501c (3) चैरिटी की स्थापना करेगी जिसे मानवता के लिए Decent C या मानवता के लिए Decent चैरिटी कहा जाता है। DBET हाउस क्रेडिट संस्थापकों द्वारा उत्पन्न लाभ का 10% मानवता के लिए Decent C को दान किया जाएगा। बाध्य राशि दान प्रति सेशन \$ 50,000.00 से अधिक नहीं होनी चाहिए।

चैरिटी का फोकस दुनिया भर में मानवता के लिए सहायता प्रदान करना होगा। चैरिटी के लाभार्थियों को 2 तरीकों से संस्थापकों द्वारा और समाज के माध्यम से एक वोट के द्वारा चुना जाएगा।

12.0 क्राउडसेल

Decent.bet प्लेटफार्म के एक पूर्ण लांच से पहले निवेशकों को DBET टोकन की पेशकश करने के लिए 2017 सितंबर की क्राउडसेल का संचालन करेगा।

क्राउडसेल को टोपित कर दिया जाएगा और क्राउडसेल के दौरान 350,000,000 DBETs उपलब्ध वितरण के लिए होंगे। क्राउडसेल तब तक जारी रहेगी जब तक टोपी तक नहीं पहुंच जाती है या 30 दिन बीत चुके जो भी पहले आता है। क्राउडसेल के अंत में, कोई भी बकाया टोकन जला दिए जाएंगे।

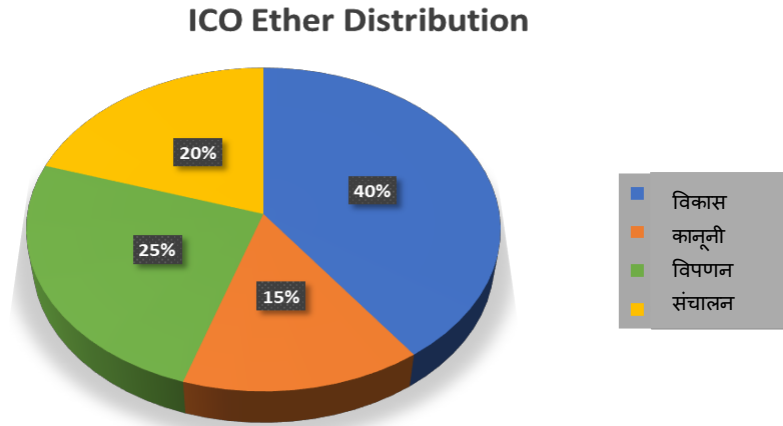
इसके अलावा, क्राउडसेल के दौरान के समय वितरित गए टोकन सिक्के की कुल आपूर्ति का 70% का प्रतिनिधित्व करेंगे। क्राउडसेल के अंत में शेष 30% को ढाला जाएगा और निम्नानुसार आवंटित किया जाएगा:

18% टाइम-लॉक संस्थापक का हिस्सा - 1 वर्ष के बाद वापस लिया जा सकता है। यह Decent.bet टीम को प्लेटफार्म विकसित करने के लिए प्रोत्साहित करता है और एक स्थिर दर पर टोकन मूल्य बढ़ाने के लिए प्रेरित करता है।

10% अनुबंध द्वारा आयोजित किया जाता है जिसका उपयोग केवल हाउस की स्थापना के लिए किया जा सकता है। संस्थापकों को परिणामस्वरूप DBET हाउस क्रेडिट लाभ के लिए पात्र बनाने के लिए हाउस में इस प्रारंभिक जमा को संस्थापकों द्वारा योगदान के रूप में माना जाएगा।

2% का उपयोग बंटियों के लिए किया जाता है - बिटकोइंटल हस्ताक्षर अभियान, सोशल मीडिया अभियान, ब्लॉग पोस्ट, अनुवाद और अधिक।

क्राउडसेल के दौरान उठाए गए ईथर का वितरण निम्न प्रकार से किया जाएगा:



विकास - 40% -का स्मार्ट कान्ट्रैक्ट, फ्रंट-एंड, और गेम डेवलपमेंट के लिए टीम में डेवलपर्स को पारिश्रमिक देने के लिए उपयोग किया जाएगा, ताकि यह सुनिश्चित हो सके कि Decent.bet अपने रोडमैप पर घोषणाओं के लिए शेड्यूल पर है और प्लेटफार्म में नवीन विचारों को लाने के लिए जारी रखता है।

कानूनी - 15% - लाइसेंस, वकील शुल्क और अन्य कानूनी कार्य / प्रक्रियाएं जो गैंबलिंग प्लेटफार्म को कानूनी रूप से चलाने के लिए आवश्यक हैं।

मार्केटिंग - 25% - मार्केटिंग अभियानों के उपयोग के माध्यम से उपयोगकर्ताओं को आनलाइन/ भौतिक रूप से Decent.bet प्लेटफार्म उपयोगकर्ताओं को नियमित रूप से आनलाइन / परंपरागत गैम्बलर बदलना और शिक्षित करना।

संचालन - 20% - दूसरे सभी संचालन खर्चों के लिए, जो कि प्रतिदिन के संचालन और दीर्घकालिक वृद्धि को सुनिश्चित करने के लिए प्लेटफार्म द्वारा आवश्यक होगा।

13.0 भविष्य संभावना

जमा की गई राशि के आधार पर क्राउडसेल के पूरा होने के बाद, Decent.bet इसके सामूहिक स्वीकरण की दृष्टि से संभावित प्लेटफार्म पर कई कैसीनो खेलों को जोड़ने के लिए बड़े विकास टीम की स्थापना करेगा।

कैसीनो गेम्स के विशाल चयन के साथ, जो DBET हाउस क्रेडिट धारकों को 100% लाभ के भुगतान के साथ एथेरियम ब्लाकचैन का उपयोग करते हुए पारदर्शी, ऑडिट करने और प्रमाणित योग्य होगा, Decent.bet वैश्विक स्तर पर आनलाइन कैसीनो बाजार में प्रमुख खिलाड़ी बनने के लिए एक ठोस आधार होगा।

एथेरियम ब्लाकचैन के मौजूदा बुनियादी ढांचे में सुधार के साथ, Decent.bet कैसीनो गेम्स के लिए पूरी तरह से विकेन्द्रीकृत माडल पर स्विच हो जाएगा, जब तक उपयोगकर्ता अनुभव प्रभावित नहीं होता है।

एक स्पोर्ट्सबुक की दृष्टिकोण से, Decent.bet सभी लोकप्रिय स्पोर्ट्स / ई-स्पोर्ट्स को जोड़ना चाहती है जो पूरे विश्व में क्षेत्रों की आवश्यकता को पूरा करती हैं, जो विश्व स्तर पर ब्लाकचैन आधारित स्पोर्ट्स बुक्स के रूप में इसको स्थापित करती हैं।

14.0 शामिल जोखिम

14.1 सर्वर डाउनटाइम

स्टेट चैनलों के साथ, Decent.bet को प्रत्येक गेम गतिविधि के लिए डेटा एक्सचेंज करने के लिए गैंबलिंग गेम्स के लिए संचार के एक मोड की आवश्यकता होती है। लॉन्च के समय, स्थिर विकेंद्रीकृत मैसेजिंग प्रोटोकाल की कमी के कारण - Decent.bet को नियमित क्लाउड इन्फ्रास्ट्रक्चर पर होस्ट किए जाने वाले REST API का उपयोग करना होगा, जो उपभोक्ताओं और हाउस के बीच आफ-चेन गेम की गतिविधियों के संचालन के लिए संचार के मोड के रूप में कार्य करे। क्लाउंट-सर्वर आर्किटेक्चर पर निर्भर किसी भी समाधान के साथ, कई अप्रत्याशित परिस्थितियों के कारण डाउनटाइम हो सकता है।

हालांकि, प्रत्येक अनुबंध में समय समाप्ति के साथ एम्बेडेड होते हैं। उपयोगकर्ता समय समाप्ति अवधि के बाद स्वयं चैनल को पूर्ण रूप दे सकते हैं और बंद कर सकते हैं, सुनिश्चित कर सकते हैं कि उनके फण्ड उपेक्षित स्थान पर नहीं रखी जाते हैं, जब सर्वर उपयोगकर्ताओं के साथ सीधे संवाद करने में असमर्थ होते हैं।

इन नकारात्मक प्रभावों को कम करने और अपटाइम को अधिकतम पर रखने के लिए, Decent.bet उच्च लक्ष्य क्लाउड इन्फ्रास्ट्रक्चर, जिसमें DDOS सुरक्षा के साथ लोड बैलेंसर्स द्वारा समर्थित अनेक अवस्थाओं का उपयोग करेगा। सभी आन-चेन कार्यक्रमों को अलग-अलग दृष्टांतों से भी देखा जाएगा ताकि यह सुनिश्चित हो सके कि यदि API सर्वर आफलाइन हैं, आन-चेन लेनदेन जैसे कि हाउस द्वारा चैनल बन्द किया जा सकता है। एक बार एथेरियम के कानाफूसी के एक स्थिर रिलीज की शुरुआत होने पर, उपयोगकर्ताओं और हाउस के बीच सभी संचार को REST API के बजाय फुसफुसाए जाने का उपयोग करने के लिए स्विच किया जाएगा।

14.2 विश्वसनीय डेटा प्रदाता

Decent.bet प्लेटफार्म पर सभी स्पोर्ट्स सट्टेबाजी बाधाओं, लाइनों और परिणामों को Decent.bet के स्वामित्व वाले पते द्वारा आगे बढ़ाया जाएगा। प्लेटफार्म के उपयोगकर्ताओं को सही डेटा में आगे बढ़ने के लिए Decent.bet पर भरोसा करना पड़ेगा जो अन्यथा अवांछित परिणामों को जन्म देगा। इस पहलू से उत्पन्न होने वाले मुद्दों को रोकने के लिए, Decent.bet कई डेटा प्रदाताओं से डेटा का उपयोग करेगा और आन-चेन पर किसी भी डेटा को आगे बढ़ाने से पहले सभी डेटा की जांच करेगा। हालांकि, यदि कोई गलती उत्पन्न होती है, तो उपयोगकर्ता दांव की रिपोर्ट कर सुधार के लिए काल कर सकते हैं और रिफंड प्राप्त कर सकते हैं।

भविष्य में, Decent.bet विकेन्द्रीकृत शब्दों को लागू करने की कोशिश करेगा, जो दुर्भावनापूर्ण रूप से कार्य कर रही पार्टियों के लिए सजा के साथ पुरस्कार सिस्टम के माध्यम से सही परिणाम को बढ़ावा देने के लिए प्रोत्साहित किया जाएगा।

14.3 एथेरियम ब्लाकचैन निर्भरता

चूंकि Decent.bet एथेरियम ब्लाकचैन आधारित एक प्लेटफार्म है, यह अंततः अपनी दीर्घकालिक सफलता के लिए एथेरियम नेटवर्क की स्थिति पर निर्भर करता है। एथेरियम नेटवर्क पर कोई अप्रत्याशित घटना प्रदर्शन, स्थिरता, सुरक्षा आदि के संदर्भ में Decent.bet को नकारात्मक रूप से प्रभावित कर सकती है

Decent.bet को एथेरियम नेटवर्क की सीमाओं द्वारा भी सीमित किया जाएगा, यह गति, पैमाने या किसी अन्य कारक के रूप में हो सकता है। हालांकि, प्रस्तावित अपडेट्स के साथ जो एथेरियम नेटवर्क की स्थिति में काफी सुधार करेंगे, Decent.bet को केवल पूर्ण विकेन्द्रीकृत / आन-चेन समाधान देने के रूप में सुधार के लिए निर्धारित किया जाएगा, बजाय स्तर 2 के समाधान पर निर्भर करने के, जैसे स्टेट चैनल तेज, प्रमाणयोग्य गैबलिंग गेम।

15.0 संदर्भ

स्लाट आंकड़े

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

विकेन्द्रित संचार प्रोटोकाल - कानाफूसी

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

एथेरियम शर्दिंग स्केलिंग क्षमताएं

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

ग्लोबल आनलाइन गैबलिंग मार्केट – प्रकार द्वारा, डिवाइस, क्षेत्र - मार्केट का आकार, मांग

पूर्वानुमान, उद्योग रुझान और अपडेटस (2014-2020)

https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online